



Registered / Enregistré 23/12/2020

No 018252594

**EUROPEAN UNION INTELLECTUAL PROPERTY
OFFICE
CERTIFICATE OF REGISTRATION**

This Certificate of Registration is hereby issued for the European Union trade mark identified below. The corresponding entries have been recorded in the Register of European Union trade marks.

**OFFICE DE L'UNION EUROPÉENNE POUR LA
PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE
CERTIFICAT D'ENREGISTREMENT**

Le présent Certificat d'Enregistrement est délivré pour la marque de l'Union européenne identifiée ci-joint. Les mentions et les renseignements qui s'y rapportent ont été inscrits au Registre des Marques de l'Union Européenne.



www.euipo.europa.eu



*The Executive Director / Le Directeur
exécutif*

Christian Archambeau



210 018252594
220 11/06/2020
400 15/09/2020

151 23/12/2020
450 05/01/2021

186 11/06/2030
541 ARETE
521 0
546



531 2.9.4
27.5.21
27.5.12
27.99.1

732 University College Dublin, National University of Ireland, Dublin
Belfield
Dublin 4
IE

740 FRKELLY
27 Clyde Road Ballsbridge
Dublin 4
IE
FRKELLY
4 Mount Charles
Belfast, Northern Ireland BT7 1NZ
GB

270 EN FR

511 BG - 9

Софтуер за добавена реалност; Дисплеи за добавена реалност за поставяне върху главата; Софтуер за добавена реалност, предназначен за обучение; Софтуер за добавена реалност за употреба в мобилни устройства; Софтуер за добавена реалност за употреба в мобилни устройства за интегриране на електронни данни с реалния свят; Софтуер, свързан със интерактивно 3D учебно съдържание; Софтуер за 3D анимация; Програми за съхранение на данни; Устройства и носители за съхранение на данни; Устройства за съхранение на информация [електрически или електронни]; Образователен софтуер; Образователни медии, с възможност за изтегляне; Образователни мобилни приложения; Очила за добавена реалност; Очила за разширена реалност; Хардуер за добавена реалност; Комплекти микрофон-слушалки за добавена реалност; Модели на добавена реалност; Компютърни софтуерни приложения; Софтуер за уеб приложения; Интерактивен компютърен софтуер; Интерактивни компютърни системи; Интерактивен развлекателен и образователен софтуер; Образователен софтуер; Апарати и инструменти за обучение и инструктиране; Софтуер, За следене и моделиране на поведение; Софтуер, В областта на интервенции и подкрепа във връзка с положително поведение.

BG - 38
Интерактивни комуникационни услуги; Интерактивно излъчване и комуникационни услуги; Услуги за интерактивни комуникации посредством компютър; Интерактивни телекомуникационни услуги; Предаване на

интерактивен развлекателен, образователен и обучителен софтуер.

BG - 41

Услуги за игри с разширена реалност, предоставяни онлайн от компютърна мрежа; Осигуряване на он-лайн публикации; Предоставяне на електронни публикации; Услуги за електронно публикуване; Публикуване на образователни материали; Интерактивни услуги за образование и развлечение; Издателски услуги, свързани със софтуер за мултимедийно развлечние; Образователно проучване; Образователни инструкции; Разработване на образователни материали; Отдаване под наем на материали за обучение; Отдаване под наем на материали за обучение; Компютърно обучение; Наемане, заемане на образователни съоръжения; Разпространение на образователни материали; Продуциране на образователни звуко и видеозаписи; Презентации на аудиовизуални изложби за образователни цели; Продукция и отдаване под наем на образователни и учебни материали; Уреждане и провеждане на изложения с образователна цел; Преподавателски услуги; Преподавателски услуги; Обучение; Образователни услуги във връзка с интервенции и подкрепа за положително поведение.

BG - 42

Проектиране и разработване на интерактивни 3D учебно съдържание; Проектиране и разработване на 3D модели за разширяване и разширена реалност за обучение; Проектиране и разработване на дигитално хранилище за 3D модели за разширяване и разширена реалност за обучение; Провеждане на анализ на използваемостта и потребителския опит на 3D модели за разширяване и разширена реалност и софтуер; Проектиране и внедряване на разширена реалност и 3D хранилище за съхранение и извличане на данни; Проектиране и внедряване на системи за съхранение и възстановяване на данни; Софтуер като услуги; Платформи за изкуствен интелект под формата на софтуер като услуга [SaaS]; Платформа като услуга [PaaS]; Електронно съхранение на данни; Проектиране и разработване на системи за въвеждане, извеждане, обработване, показване и съхраняване на данни; Електронно съхранение на данни; Електронно съхранение на цифрови изображения; Електронно съхранение на цифрови аудио файлове; Електронно съхранение на дигитални видео файлове; Електронно съхраняване на документи; Електронно съхраняване на образователно медийно съдържание и Електронно съхраняване на развлекателно медийно съдържание; Електронно съхраняване на изображения; Онлайн съхранение на данни; Инфраструктура като услуга (IaaS); Изготвяне на софтуер за образователни програми; Хостинг на мултимедийно образователно съдържание; Проектиране и разработване на софтуер за игри в разширена реалност; Услуги за проектиране, свързани със софтуер за разширена реалност; Услуги за разработване, свързани със софтуер за разширена реалност; Проектиране на софтуер за обработка и разпространение на мултимедийно съдържание; Проучвания и сравнителен анализ за изпълнението на компютърни системи; Проучвания за компютърна приложимост; Провеждане на предпроектни проучвания, свързани с компютърен софтуер; Провеждане на технически проектни проучвания; Проектно конструкторски проучвания; Изготвяне на проучвания за анализ на проекти; Подготовка на технически проучвания; Проектатски изследвания, свързани със софтуер; Провеждане на технически проектни проучвания;



Технически изследвания; Технологични изследвания; Проектиране и разработване на компютърен софтуер; Поддръжка и актуализиране на компютърен софтуер; Предоставяне за временна употреба на компютърен софтуер без възможност за изтегляне; Осигуряване на временна употреба на онлайн софтуер за разширена реалност; Разработка на хардуер, За използване във връзка с електронни и интерактивен мултимедиен софтуер; Хостинг на интерактивни приложения; Услуги за интерактивен хостинг, които позволяват на потребителите да публикуват и споделят онлайн тяхно собствено съдържание и изображения; Програмиране на софтуер за оценяване, проследяване и моделиране на поведението; Разработка и развитие на софтуер за предприятия, В областта на интервенции и подкрепа във връзка с положително поведение.

BG - 44

Предоставяне на информация, свързана с модификация на поведението; Консултации, свързани с човешко поведение; Поведенчески анализ, Специално предназначени за медицински цели, В областта на интервенции и подкрепа във връзка с положително поведение; Услуги за съвети и консултации, В областта на интервенции и подкрепа във връзка с положително поведение; Поведенчески анализ, За целите на интервенции и подкрепа във връзка с положително поведение; Услуги за поведенческа психология.

ES - 9

Software de realidad aumentada; Pantallas de realidad aumentada montadas en la cabeza; Software de realidad aumentada con fines educativos; Software de realidad aumentada para su uso en dispositivos móviles; Software de realidad aumentada para su uso en dispositivos móviles para integrar datos electrónicos en entornos del mundo real; Software en relación con contenido interactivo 3D de aprendizaje; Software de animación 3D; Programas para almacenamiento de datos; Dispositivos y medios para almacenamiento de datos; Dispositivos de almacenamiento de la información [eléctricos o electrónicos]; Software de formación; Medios educativos descargables; Aplicaciones móviles educativas; gafas de realidad aumentada; Gafas de realidad aumentada; Hardware de realidad aumentada; Cascos de realidad aumentada; Modelos de realidad aumentada; Programas de aplicación; Software de aplicación web; Programas informáticos interactivos; Sistemas informáticos interactivos; Software de entretenimiento y software educativo interactivos; Software educativo; Aparatos e instrumentos de instrucción y de enseñanza; Software informático, Para rastrear y modelizar comportamientos; Software, En el ámbito de intervenciones y apoyos de comportamiento positivo.

ES - 38

Servicios de comunicación interactiva; Servicios de radiodifusión y comunicaciones interactivas; Servicios de comunicaciones interactivas por ordenador; Servicios de telecomunicaciones interactivas; Transmisión de software interactivo de espaciamiento y educación.

ES - 41

Servicios de juegos de realidad aumentada prestados en línea desde una red informática; Facilitación de publicaciones en línea (online); Facilitación de publicaciones electrónicas; Publicación electrónica; Publicación de literatura pedagógica; Servicios de educación y espaciamiento interactivos; Servicios de edición de software de espaciamiento multimedia; Investigación en materia de educación; Instrucción educativa; Desarrollo de materiales educativos; Alquiler de material didáctico; Alquiler de material didáctico; Alquiler de material didáctico; Formación en informática; Alquiler de instrumentos didácticos;

Divulgación de material educativo; Producción de grabaciones educativas sonoras y de vídeo; Servicios de presentaciones audiovisuales con una finalidad educativa; Producción y alquiler de material educativo y didáctico; Organización y celebración de presentaciones con fines educativos; Educación; Educación; Formación; Servicios de educación en relación con intervenciones y apoyos a comportamiento positivo.

ES - 42

Diseño y desarrollo de contenido de aprendizaje interactivo 3D; Diseño y desarrollo de modelos de experiencia de aprendizaje de aumento 3D y realidad aumentada; Diseño y desarrollo de un repositorio digital de experiencia de aprendizaje de aumento 3D y realidad aumentada; Realización de análisis de usabilidad y experiencia de usuario de modelos y software de aumento 3D y realidad aumentada; Diseño y aplicación de repositorios de datos de realidad aumentada y 3D para almacenamiento y recuperación; Diseño y aplicación de sistemas de almacenamiento y recuperación de datos; Software como servicio [SaaS]; Plataformas para inteligencia artificial como software en forma de servicio [SaaS]; Plataforma como servicio [PaaS]; Almacenamiento electrónico de datos; Diseño y desarrollo de sistemas de entrada, salida, procesamiento, visualización y almacenamiento de datos; Almacenamiento electrónico de datos; Almacenamiento electrónico de imágenes digitales; Almacenamiento electrónico de archivos de audio digitales; Almacenamiento electrónico de archivos de vídeo digitales; Almacenamiento electrónico de documentos; Almacenamiento electrónico de contenidos de medios de educación y Almacenamiento electrónico de contenidos de entretenimiento producido por medios de comunicación; Almacenamiento electrónico de imágenes; Almacenamiento de datos en línea; Infraestructura como servicio (IaaS); Programación de software educativo; Alojamiento de contenidos educativos multimedia; Diseño y desarrollo de software de realidad aumentada; Servicios de diseño en relación con software de realidad aumentada; Servicios de desarrollo en relación con software de realidad aumentada; Diseño de software para el procesamiento y la distribución de contenidos multimedia; Estudios de análisis comparativos del rendimiento de sistemas informáticos; Estudios de viabilidad informática; Realización de estudios de viabilidad relacionados con software; Realización de estudios de proyectos técnicos; Estudios de viabilidad en materia de diseño; Preparación de análisis de proyectos; Preparación de estudios técnicos; Estudios de proyectos en relación con software; Realización de estudios de proyectos técnicos; Investigación tecnológica; Investigación tecnológica; Diseño y desarrollo de software informático; Mantenimiento y actualización de software; Facilitación del uso temporal de software informático no descargable; Facilitación de uso temporal de software en línea de realidad aumentada; Desarrollo de hardware, Para uso en relación con software multimedia electrónico e interactivo; Alojamiento de aplicaciones interactivas; Servicios de hospedaje interactivos que permiten al usuario publicar y compartir su propio contenido e imágenes en línea; Programación de software para evaluar, rastrear y modelizar comportamientos; Diseño y desarrollo de software educativo, En el ámbito de intervenciones y apoyos de comportamiento positivo.

ES - 44

Suministro de información relativa a la modificación del comportamiento; Consultas relacionadas con la conducta personal; Análisis conductistas, Para uso médico, En el ámbito de intervenciones y apoyos de comportamiento positivo; servicios de asesoramiento y consultora, En el ámbito de intervenciones y apoyos de comportamiento personal positivo; Análisis conductistas, Para los fines de intervenciones y apoyos de comportamiento positivo; Servicios de psicología del comportamiento.

**CS - 9**

Software s rozšířenou realitou; Displeje rozšířené reality k připevnění na hlavu; Software pro rozšířenou realitu pro účely vzdělávání; Software s rozšířenou realitou k použití v mobilních zařízeních; Software s rozšířenou realitou k použití v mobilních zařízeních k integraci elektronických dat s prostředím reálného světa; Software vztahující se k interaktivnímu 3D výukovému obsahu; Software pro 3D animace; Programy pro ukládání dat; Paměťová zařízení a média; Přístroje pro ukládání informací (elektrické nebo elektronické); Vzdělávací software; Vzdělávací média s možností stažení; Vzdělávací mobilní aplikace; Brýle pro rozšířenou realitu; Brýle pro rozšířenou realitu; Počítačový hardware pro rozšířenou realitu; Helmy pro rozšířenou realitu; Modely pro rozšířenou realitu; Aplikační software; Software pro webové aplikace; Interaktivní počítačový software; Interaktivní počítačové systémy; Interaktivní zábavní a vzdělávací software; Vzdělávací software; Učební a vyučovací přístroje a nástroje; Počítačový software, Pro sledování a modelování chování; Počítačový software, V oboru intervencí a podpory pozitivního chování.

CS - 38

Interaktivní komunikační služby; Interaktivní vysílací a komunikační služby; Interaktivní komunikační služby prostřednictvím počítače; Interaktivní telekomunikační služby; Přenos interaktivní zábavy a vzdělávacího softwaru.

CS - 41

Služby týkající se her s rozšířenou realitou poskytované online z počítačové sítě; Poskytování on-line publikací; Poskytování elektronických publikací; Vydávání elektronických publikací; Vydávání instruktážní literatury; Interaktivní vzdělávání a zábava; Vydávání multimediálního zábavního softwaru; Průznam v oblasti vzdělávání; Školení v oblasti vzdělávání; Tvorba výukových materiálů; Pronájem učebních materiálů; Pronájem učebních materiálů; Pronájem učebních materiálů; Počítačové školení; Pronájem didaktických přístrojů; Šíření vzdělávacích materiálů; Výroba vzdělávacích audio a video nahrávek; Služby audiovizuálních ukázkových prezentací pro vzdělávací účely; Produkce a pronájem vzdělávacích a instruktážních materiálů; Pořádání a vedení expozic pro vzdělávací účely; Školení; Školení; Vyučování, vzdělávání; Vzdělávací služby ve vztahu k intervencím a podpoře pozitivního chování.

CS - 42

Navrhování a vývoj interaktivního 3D výukového obsahu; Navrhování a vývoj modelů 3D rozšíření a učení se zkušeností opatřeného rozšířenou realitou; Navrhování a vývoj digitálního úložiště 3D rozšíření a učení se zkušeností opatřeného rozšířenou realitou; Provádění analýzy použitelnosti a uživatelských zkušeností s modely a softwarem pro 3D rozšíření a rozšířenou realitu; Navrhování a implementace rozšířené reality a 3D datových úložišť pro ukládání a vyhledávání informací; Navrhování a implementace systémů pro ukládání a vyhledávání dat; Software jako služba [SaaS]; Platformy pro umělou inteligenci ve formě softwaru jako služby [SaaS]; Platforma jako služba (PAAS); Ukládání elektronických dat; Navrhování a vývoj systémů pro vkládání, výstup, zpracování, zobrazování a ukládání dat; Ukládání elektronických dat; Elektronické ukládání digitálních fotografií; Elektronické ukládání digitálních audio souborů; Elektronické ukládání digitálních video souborů; Elektronické ukládání dokumentů; Elektronické ukládání vzdělávacího mediálního obsahu a Elektronické ukládání zábavního mediálního obsahu; Elektronické ukládání obrázků; Ukládání dat on-line; Infrastruktura jako služba (IaaS); Programování vzdělávacího softwaru; Hosting multimediálního vzdělávacího obsahu; Navrhování a vývoj softwaru pro rozšířenou realitu; Navrhování vztahující se k softwaru v oblasti rozšířené reality; Vývoj vztahující se k softwaru v oblasti rozšířené reality; Navrhování softwaru pro zpracování a

distribuci multimediálního obsahu; Komparativní analytické studie výkonnosti počítačových systémů; Studie proveditelnosti v oblasti počítačů; Provádění studií proveditelnosti vztahujících se k počítačovému softwaru; Provádění studií technických projektů; Návrh studií proveditelnosti; Příprava studií analytických projektů; Příprava technických studií; Projektové studie vztahující se k softwaru; Provádění studií technických projektů; Technický výzkum; Technologický výzkum; Design a vývoj softwaru; Údržba a aktualizace počítačového softwaru; Poskytování dočasného používání počítačového softwaru bez možnosti stažení; Poskytování dočasného používání on-line softwaru v oblasti rozšířené reality; Vývoj počítačového hardwaru, Pro použití ve spojitosti se softwarem pro elektronická a interaktivní multimédia; Hosting interaktivních aplikací; Interaktivní hosting umožňující uživatelům zveřejňování a sdílení vlastního obsahu a obrázků on-line; Programování softwaru pro využití výukového softwaru, sledování a modelování chování; Návrh a vývoj výukového softwaru, V oboru intervencí a podpory pozitivního chování.

CS - 44

Poskytování informací vztahujících se ke změně chování; Konzultační služby vztahující se k chování jednotlivce; Analyzy chování, Speciálně upravený pro lékařské účely, V oboru intervencí a podpory pozitivního chování; Poradenské a konzultační služby, V oboru intervencí a podpory pozitivního osobního chování; Analýzy chování, Pro účely intervencí a podpory pozitivního chování; Služby týkající se psychologie chování.

DA - 9

Augmenteret reality-software; Hovedmonterede augmented reality-skærme; Augmented reality-software til uddannelsesformål; Augmenteret reality-software til anvendelse på mobile enheder; Augmenteret reality-software til brug på mobile enheder til integration af elektroniske data med omgivelserne i den virkelige verden; Software vedrørende interaktivt 3D-læringsindhold; 3D-animationsssoftware; Programmer til lagring af data; Anordninger og medier til datalagring; Apparater til informationslagring [elektriske eller elektroniske]; Software til undervisningsformål; Downloadable undervisningsmedier; Mobilapplikationer til undervisningsbrug; Virtual reality-briller; Augmented-reality-briller; Computerhardware til augmented reality; Augmenteret reality-hjelme; Augmented reality-modelle; Applikationssoftware; Software til webapplikationer; Interaktiv computersoftware; Interaktive computersystemer; Interaktiv underholdnings- og uddannelsessoftware; Software til undervisningsbrug; Instruktions- og undervisningsapparater og -instrumenter; Software, Til sporing og modellering af adfærd; Software, Inden for indgriben og støtte vedrørende positiv adfærd.

DA - 38

Tjenester vedrørende interaktiv telekommunikation; Interaktiv udsendelses- og kommunikationsvirksomhed; Interaktiv kommunikationsvirksomhed via computer; Interaktiv telekommunikationsvirksomhed; Transmission af interaktiv underholdnings- og undervisningssoftware.

DA - 41

Augmented reality-spillevirksomhed udbudt online fra et computernetværk; Stille online publikationer til rádighed; Tilvejebringelse af elektroniske publikationer; Elektronisk desktop publicering; Udgivelse af undervisningsmaterialer; Interaktiv uddannelse og underholdning; Udgivelse af software med multimedieunderholdning; Uddannelsesundersøgelser; Pædagogisk undervisning; Udvikling af undervisningsmateriale; Udlejning af undervisningsmaterialer; Udlejning af undervisningsmaterialer; Udlejning af undervisningsmateriale; Computerundervisning; Udlejning af undervisningsapparater; Udbredelse af undervisningsmateriale; Produktion af lyd- og videooptagelser til brug i undervisning; Audiovisuelle præsen-



tationer til uddannelsesmæssige formål; Produktion og udlejning af uddannelses- og instruktionsmaterialer; Arrangering og afholdelse af præsentationer med uddannelsesmæssige formål; Undervisning; Undervisning; Oplæring; Uddannelsesvirksomhed i forbindelse med indgriben og støtte vedrørende positiv adfærd.

DA - 42

Design og udvikling af interaktivt 3D-læringsindhold; Design og udvikling af læringserføringsmodeller med 3D-augmentation og 3D-augmented reality; Design og udvikling af digitale hukommelser med læringserfaringer med 3D-augmentation og 3D-augmented reality; Udførelse af brugervenligheds- og brugeroplevelsesanalyser af modeller og software med 3D-augmentation og 3D-augmented reality; Design og implementering af hukommelser med augmented reality- og 3D-data til lagring og hentning; Design og implementering af datalagrings- og dataindsamlingssystemer; Software as a service [saas]; Platforme til künstig Intelligenz som software as a service [SaaS]; Platform as a Service [PaaS]; Elektronisk datalagring; Design og udvikling af systemer til indlæsning, udlæsning, behandling, visning og lagring af data; Elektronisk datalagring; Elektronisk lagring af digitale billeder; Elektronisk lagring af digitale lydfiler; Elektronisk lagring af digitale videofiler; Elektronisk lagring af dokumenter; Elektronisk lagring af uddannelsesmedieindhold og Elektronisk lagring af underholdningsmedieindhold; Elektronisk lagring af billeder; Online datalagring; Infrastructure as a Service (IaaS); Programmering af software til undervisningsbrug; Hosting af multimedieindhold vedrørende uddannelse; Design og udvikling af augmented reality-software; Designvirksomhed i forbindelse med software til augmented reality; Udvikling i forbindelse med software til augmented reality; Design af software til behandling og distribution af multimedieindhold; Udarbejdelse af komparative analyser af computersystemers ydeevne; Computerundersøgelser; Forundersøgelser vedrørende computersoftware; Gennemførelse af tekniske projektstudier; Forundersøgelse af design; Udarbejdelse af projektanalyseundersøgelser; Udarbejdelse af tekniske undersøgelser; Projektundersøgelser vedrørende software; Gennemførelse af tekniske projektstudier; Teknologisk forskning; Teknologisk forskning; Softwaredesign og -udvikling; Vedligeholdelse og opdatering af computersoftware; Tilvejebringelse af midlertidig brug af ikke-downloadable computersoftware; Uddybelse af midlertidig anvendelse af onlinesoftware med augmented reality; Udvikling af hardware, Til anvendelse i forbindelse med elektronisk og interaktiv multimediesoftware; Hosting af interaktive applikationer; Interaktiv hostingvirksomhed, der gør det muligt for brugere at offentligøre og dele eget indhold og egne billeder online; Programmering af software til evaluering, sporing og modellering af adfærd; Design og udvikling af software til undervisningsbrug, Inden for indgriben og støtte vedrørende positiv adfærd.

DA - 44

Formidling af information vedrørende adfærdsændringer; Rådgivning vedrørende personlig adfærd; Adfærdsanalyse, Til medicinske formål, Inden for indgriben og støtte vedrørende positiv adfærd; Rådgivning og konsulentvirksomhed, Inden for indgriben og støtte vedrørende positiv personlig adfærd; Adfærdsanalyse, Med henblik på indgriben og støtte vedrørende positiv adfærd; Adfærdspsykologi.

DE - 9

Software für erweiterte Realität; Anzeigegeräte in Bezug auf erweiterte Realität zur Befestigung am Kopf; Software für erweiterte Realität für die Bildung; Software für erweiterte Realität zur Verwendung in mobilen Geräten; Software für erweiterte Realität zur Verwendung in mobilen Geräten für die Integration elektronischer Daten mit realen Umgebungsbedingun-

gen; Software in Bezug auf interaktive 3D-Lerninhalte; 3D-Animationssoftware; Datenspeicherprogramme; Datenspeichergeräte und -medien; Elektrische oder elektronische Datenspeichergeräte; Unterrichtssoftware; Herunterladbare Bildungsmedien; Mobile Anwendungen für Bildungszwecke; Brillen für erweiterte Realität; Augmented-Reality-Brillen; Hardware für Augmented Reality; Augmented-Reality-Headsets; Modelle mit erweiterter Realität; Anwendungssoftware; Web-Anwendungssoftware; Interaktive Computersoftware; Interaktive Computersysteme; Interaktive Unterhaltungs- und Bildungssoftware; Lernsoftware; Lehr- und Unterrichtsgeräte und -instrumente; Software, Für die Verfolgung und Modellierung von Verhalten; Software, Im Bereich positive Verhaltensinterventionen und -unterstützung.

DE - 38

Interaktive Kommunikationsdienste; Interaktive Übermittlungs- und Kommunikationsdienste; Interaktive Kommunikationsdienste mittels Computer; Interaktive Telekommunikationsdienste; Übertragung von interaktiver Unterhaltungs- und Bildungssoftware.

DE - 41

Online über ein Computernetz bereitgestellte Dienstleistungen in Bezug auf Spiele mit erweiterter Realität; Bereitstellen von Online-Veröffentlichungen; Bereitstellung von elektronischen Publikationen; Publizieren von elektronischen Veröffentlichungen; Veröffentlichung von Lehrmaterialien; Interaktiver Unterricht und interaktive Unterhaltung; Multimediasoftware-Veröffentlichungen für Unterhaltungszwecke; Forschung in Bezug auf Erziehung und Bildung; Ausbildung, Erziehung; Erstellung von Lehrmaterialien; Vermietung von Lehrmitteln; Vermietung von Lehrmitteln; Vermietung von Lehrmitteln; Computerausbildung; Vermieten von Unterrichtsapparaten; Veröffentlichung von Ausbildungsmaterialien; Produktion von Ton- und Videoaufzeichnungen für Bildungszwecke; Vorführung von Ton- und Bildaufnahmen für Unterrichtszwecke; Produktion und Verleih von Lehr- und Unterrichtsmaterial; Organisation und Durchführung von Präsentationen für Bildungszwecke; Erziehung und Unterricht; Erziehung und Unterricht; Bereitstellung von Ausbildung; Erziehung und Unterricht in Bezug auf positive Verhaltensinterventionen und -unterstützung.

DE - 42

Entwurf und Entwicklung von interaktiven 3D-Lerninhalten; Entwurf und Entwicklung von Modellen für 3D-Erweiterung und Augmented-Reality-Lernerfahrungen; Entwurf und Entwicklung eines digitalen Repositoriums für 3D-Erweiterung und Augmented-Reality-Lernerfahrungen; Durchführung von Analysen zur Nutzbarkeit und Benutzererfahrung in Bezug auf Modelle und Software für 3D-Erweiterung und Augmented-Reality-Lernerfahrungen; Entwurf und Implementierung von Augmented-Reality- und 3D-Datenrepositoryn für Speicherung und Abruf; Entwurf und Implementierung von Datenspeicher- und -abrufsystemen; Software as a Service [SaaS]; Plattformen für künstliche Intelligenz als Software as a Service [SaaS]; Platform as a Service [PaaS]; Elektronische Datenspeicherung; Entwurf und Entwicklung von Systemen zur Eingabe, Ausgabe, Verarbeitung, Anzeige und Speicherung von Daten; Elektronische Datenspeicherung; Elektronische Speicherung von digitalen Bildern; Elektronische Speicherung von digitalen Audiodateien; Elektronische Speicherung von digitalen Videodateien; Elektronische Speicherung von Dokumenten; Elektronische Speicherung von Bildungsmedieninhalten und Elektronische Speicherung von Inhalten von Unterhaltungsmedien; Elektronische Speicherung von Bildern; Online-Datenspeicherung; Infrastructure as a Service [IaaS]; Programmierung von Unterrichtssoftware; Hosting von Multimedia-Inhalten für Bildungszwecke; Entwurf und Entwicklung von Augmented Reality Software; Entwurf von Augmented-Reality-



Software; Entwicklung von Augmented-Reality-Software; Konzeption von Software zur Verarbeitung und Verbreitung von Multimedialinhalten; Vergleichende Analysestudien zur Leistung von Computersystemen; Erstellen von Programmen für computergestützte Machbarkeitsstudien; Durchführung von Machbarkeitsstudien im Bereich der Computersoftware; Durchführung von technischen Projektplanungen; Durchführung von Machbarkeitsstudien in Bezug auf Entwürfe; Erstellung von technischen Projektanalysestudien; Erstellung von technischen Studien; Durchführung von Projektstudien bezüglich Software; Durchführung von technischen Projektplanungen; Forschung auf dem Gebiet der Technik; Technologische Forschung; Softwaredesign und -entwicklung; Wartung und Aktualisierung von Software; Zurverfügungstellung von nicht herunterladbarer Computersoftware zur zeitweiligen Nutzung; Bereitstellung der zeitweiligen Nutzung von Online-Augmented-Reality-Software; Entwicklung von Hardware, Zur Verwendung in Verbindung mit elektronischer und interaktiver Multi-mediasoftware; Hosting von interaktiven Anwendungen; Interaktives Hosting zur Ermöglichung der Online-Veröffentlichung und gemeinsamen Nutzung von eigenen Inhalten und Bildern durch den Benutzer; Programmierung von Software für die Evaluierung, Verfolgung und Modellierung von Verhalten; Entwurf und Entwicklung von Unterrichtssoftware, Im Bereich positive Verhaltensinterventionen und -unterstützung.

DE - 44

Auskünfte über Verhaltensänderungen; Beratungen in Bezug auf persönliches Verhalten in Bezug auf die Gesundheit; Verhaltensanalyse, für medizinische Zwecke, Im Bereich positive Verhaltensinterventionen und -unterstützung; Beratungsdienstleistungen, Im Bereich positive persönliche Verhaltens-interventionen und -unterstützung; Verhaltensanalyse, Für die Zwecke positiver Verhaltensinterventionen und -unterstützung; Verhaltenspsychologische Dienstleistungen.

ET - 9

Liitrealsustarkvara; Peaskantavad liitrealsuskuvad; Haridusotstarbeline liitrealsuse tarkvara; Liitrealsustarkvara mobiilseadmetes kasutamiseks; Mobiilseadmetes kasutatav liitrealsustarkvara elektrooniliste andmete lõimimiseks reaalmaailma keskkondadega; Interaktiivse 3D-öppisu tarkvara; 3D-animatsioonitarkvara; Andmesäilitusprogrammid; Andmesäilitusseadmed ja andmekandjad; Infosäilitusseadmed [elektrilised või elektroonilised]; Öppetotstarbeline arvutitarkvara; Allalaaditavad haridusmeedia; Hariduslikud mobiilirakendused; Liitrealsuse prillid; Täiustatud realsuse prillid; Liitrealsuse riistvara; Liitrealsuskiivrid; Liitrealsuse mudelid; Rakenduslik tarkvara; Võrgu rakendustarkvara; Interaktiivne arvutitarkvara; Interaktiivsed arvutisüsteemid; Interaktiivne meeleshutus- ja haridustarkvara; Haridusalane tarkvara; Juhend- ja öppeseadmed ning -vahendid; Arvutitarkvara, Käitumise jälgimiseks ja modelleerimiseks; Arvutitarkvara, Positiivse käitumise meetmete ja toe valdkonnas.

ET - 38

Interaktiivse side teenused; Interaktiivsed ringhäälingu- ja sideteenused; Interaktiivsed sideteenused arvuti kaudu; Interaktiivsed sideteenused; Interaktiivse meeleshutus- ja haridustarkvara edastamine.

ET - 41

Liitrealsusmänguteenuste siduspakkumine arvutivõrgu kaudu; Veebiväljaannete pakkumine; Elektrooniliste publikatsioonide pakkumine; Elektrooniline kirjastamine; Öppekirjanduse avaldamine; Interaktiivsed haridus- ja meeleshutusteenused; Multimediaanimeeldeehutuse tarkvara kirjastamisteenused; Haridusuringud; Haridusalane juhendamine; Öppematerjalide väljatöötamine; Öppematerjalide laenutus; Öppematerjalide laenutus; Öppematerjalide laenutus; Arvutiöpe; Öppevahende laenutus; Haridusalaste materjalide levitamine; Hariduslike

heli- ja videosalvestiste produtseerimine; Hariduslikud audio-visuaalsed esitlused; Haridus- ja juhendmaterjalide koostamine ja laenutamine; Haridusotstarbeliste väljapanekute korraldamine ja läbiviimine; Öpetamine; Öpetamine; Koolitusteenused; Positiivse käitumise meetmete ja toega seotud haridusteenused.

ET - 42

Interaktiivse 3D-öppisu projekteerimine ja arendamine; 3D-rikastamise ja liitrealsuse öpikogemuse mudelite projekteerimine ja arendamine; 3D rikastamise ja liitrealsuse öpikogemuse digihoidla projekteerimine ja arendamine; 3D rikastamise ja liitrealsuse mudelite ja tarkvara kasutatavuse ja kasutajakogemuse analüüs läbiviimine; Liitrealsuse ja 3D andmehoidlate projekteerimine ja rakendamine talletamiseks ja otsimiseks; Andmetalletus- ja -otsingusüsteemide projekteerimine ja rakendamine; Pilvteenused [SaaS]; Tehisintellektiplatvormid kui teenustarkvara [SaaS]; Platvorm teenusena [PaaS]; Elektrooniline andmesalvestus; Andmesisestus-, -väljastus-, -töötlus-, -kuvamis- ja -talletussüsteemide projekteerimine ja arendamine; Elektrooniline andmesalvestus; Digitaalkujutiste elektrooniline säilitamine; Digitaalsele helifailidele elektrooniline säilitamine; Digitaalsele videofailidele elektrooniline säilitamine; Dokumentide elektrooniline säilitamine; Haridusliku meediasisu elektrooniline talletamine ja Meelelahutusliku meediasisu elektrooniline säilitamine; Kujutiste elektrooniline säilitamine; Andmesäilitus veebis; Taristuteenused (IaaS); Öppetarkvara programmeerimine; Multimeedia haridussisu hostimine; Täiendatud realsuse tarkvara projekteerimine ja arendamine; Liitrealsuse tarkvara projekteerimisteenused; Liitrealsuse tarkvara arendusteenused; Multimeediumisisu töötlemise ja levitamise tarkvara kujundamine; Arvutisüsteemide jõudluse võrdlevad analüüs; Arvutilased teostatavusuuringud; Arvutitarkvaraalaste teostatavusuuringute läbiviimine; Tehniliste projektuuringu läbiviimine; Disainialased teostatavusuuringud; Projektuuringu ettevalmistamine; Tehniliste uuringute koostamine; Tarkvaraalased projektuuringuud; Tehniliste projektuuringu läbiviimine; Tehnilised uuringud; Tehnoloogilised uurimused; Tarkvara projekteerimine ja arendamine; Arvutitarkvara hooldus ja uuendamine; Arvutitarkvara, v.a allalaaditava, ajutise kasutuse pakkumine; Liitrealsuse sidustarkvara tähtajalise kasutuse pakkumine; Arvutiristvara projekteerimine, Kasutamiseks seoses elektroonilise ja interaktiivse multimeediatkvaraga; Interaktiivsete rakenduste hostimine; Interaktiivsed hostimisteenused, võimaldamaks kasutajatel oma sisu ja kujutisi sidusalt avaldada ja jagada; Käitumise hindamise, jälgimise ja modelleerimise tarkvara programmeerimine; Haridusliku arvutitarkvara kavandamine ja arendamine, Positiivse käitumise meetmete ja toe valdkonnas.

ET - 44

Käitumuslike muutuste teave; Isikliku käitumise konsultatsiooniteenused; Käitumisanalüüs, Meditsiinitarbelised, Positiivse käitumise meetmete ja toe valdkonnas; Nõustamine ja konsultatsioonid, Positiivse isikliku käitumise meetmete ja toe valdkonnas; Käitumisanalüüs, Positiivse käitumise meetmete ja toe jaoks; Käitumispühholoogia teenused.

EL - 9

Λογισμικό επαυξημένης πραγματικότητας· Οθόνες επαυξημένης πραγματικότητας προσαρμοζόμενες στο κεφάλι· Εκπαιδευτικό λογισμικό επαυξημένης πραγματικότητας· Λογισμικό επαυξημένης πραγματικότητας για χρήση σε κινητές διατάξεις· Λογισμικό επαυξημένης πραγματικότητας για χρήση σε κινητές διατάξεις για την ενσωμάτωση ηλεκτρονικών δεδομένων σε πραγματικά περιβάλλοντα· Λογισμικό σε σχέση με περιεχόμενο αλληλεπιδραστικής τρισδιάστατης μάθησης· Λογισμικό τρισδιάστατων κινουμένων σχεδίων· Προγράμματα αποθήκευσης δεδομένων· Διατάξεις και μέσα αποθήκευσης δεδομένων· Εξοπλισμός αποθήκευσης πληροφοριών



[ηλεκτρικής λειτουργίας ή ηλεκτρονικά]: Λογισμικό διδασκαλίας· Τηλεφορτώσιμα εκπαιδευτικά μέσα· Εκπαιδευτικές εφαρμογές για κινητά· Γυαλιά ενισχυμένης πραγματικότητας· Γυαλιά επαυξημένης πραγματικότητας· Υλικό επαυξημένης πραγματικότητας· Γυαλιά ενισχυμένης πραγματικότητας· Μοντέλα επαυξημένης πραγματικότητας· Λογισμικό εφαρμογών· Λογισμικό διαδικτυακών εφαρμογών· Διαδραστικό λογισμικό ηλεκτρονικών υπολογιστών· Διαδραστικά συστήματα ηλεκτρονικών υπολογιστών· Λογισμικό αλληλεπιδραστικής ψυχαγωγίας και εκπαιδευτικό λογισμικό· Εκπαιδευτικό λογισμικό· Εξοπλισμός και όργανα παιδαγωγικά και διδασκαλίας· Λογισμικό, Για παρακολούθηση και προτυποποίηση συμπεριφοράς· Λογισμικό, Στον τομέα των παρεμβάσεων και της υποστήριξης της θετικής συμπεριφοράς.

EL - 38

Υπηρεσίες αλληλεπιδραστικής επικοινωνίας· Υπηρεσίες διαδραστικής (interactive) εκπομπής και επικοινωνίας· Υπηρεσίες αλληλεπιδραστικών επικοινωνιών μέσω ηλεκτρονικού υπολογιστή· Υπηρεσίες διαδραστικής τηλεπικοινωνίας· Μετάδοση αλληλεπιδραστικού ψυχαγωγικού και εκπαιδευτικού λογισμικού.

EL - 41

Υπηρεσίες παιχνιδιών επαυξημένης πραγματικότητας παρεχόμενες επί γραμμής από δίκτυο ηλεκτρονικών υπολογιστών· Παροχή εκδόσεων σε διαδικτυακή σύνδεση (on-line)· Παροχή ηλεκτρονικών εκδόσεων· Ηλεκτρονικές εκδόσεις· Έκδοση υλικού εκπαίδευσης· Αλληλεπιδραστικές υπηρεσίες εκπαίδευσης και ψυχαγωγίας· Υπηρεσίες δημοσίευσης ψυχαγωγικού λογισμικού πολυμέσων· Εκπαιδευτική έρευνα· Εκπαιδευτική διδασκαλία· Ανάπτυξη και διανομή εκπαιδευτικού υλικού· Μίσθωση υλικού διδασκαλίας· Μίσθωση υλικού διδασκαλίας· Εκπαίδευση στους ηλεκτρονικούς υπολογιστές· Εκμίσθωση διδακτικών εργαλείων· Διανομή εκπαιδευτικού υλικού· Παραγωγή εγγραφών ήχου και μαγνητοσκοπημένης εικόνας (βίντεο) για εκπαιδευτική χρήση· Υπηρεσίες οπτικοακουστικών παρουσιάσεων για εκπαιδευτικούς σκοπούς· Παραγωγή και εκμίσθωση υλικού εκπαίδευσης και διδασκαλίας· Οργάνωση και διεξαγωγή παρουσιάσεων για εκπαιδευτικούς σκοπούς· Παροχή κατάρτισης· Παροχή κατάρτισης· Παροχή πλατφόρμας ως υπηρεσίας· Ηλεκτρονική αποθήκευση δεδομένων· Σχεδιασμός και ανάπτυξη συστημάτων αποθήκευσης και ανάκτησης· Σχεδιασμός και αλοποίηση συστημάτων αποθήκευσης και ανάκτησης δεδομένων· Λογισμικό σαν υπηρεσία· Πλατφόρμες τεχνητής νοημοσύνης με την μορφή λογισμικού ως υπηρεσίας [SaaS]· Παροχή πλατφόρμας ως υπηρεσίας· Ηλεκτρονική αποθήκευση δεδομένων· Σχεδιασμός και ανάπτυξη συστημάτων για εισαγωγή, εξαγωγή, επεξεργασία, προβολή και αποθήκευση δεδομένων· Ηλεκτρονική αποθήκευση ψηφιακών εικόνων· Ηλεκτρονική αποθήκευση ψηφιακών αρχείων ήχου· Ηλεκτρονική αποθήκευση ψηφιακών αρχείων βίντεο· Ηλεκτρονική αποθήκευση εγγράφων· Ηλεκτρονική

αποθήκευση περιεχομένου μέσων εκπαίδευσης και Ηλεκτρονική αποθήκευση περιεχομένου μέσων ψυχαγωγίας· Ηλεκτρονική αποθήκευση εικόνων· Ηλεκτρονική αποθήκευση δεδομένων· Διάθεση υποδομών ως υπηρεσία (IaaS)· Προγραμματισμός εκπαιδευτικού λογισμικού· Φιλοξενία εκπαιδευτικού περιεχομένου πολυμέσων· Σχεδιασμός και ανάπτυξη λογισμικού επαυξημένης πραγματικότητας· Υπηρεσίες σχεδιασμού σε σχέση με λογισμικό επαυξημένης πραγματικότητας· Υπηρεσίες ανάπτυξης σε σχέση με λογισμικό επαυξημένης πραγματικότητας· Σχεδιασμός λογισμικού προς κατεργασία και διανομή περιεχομένου πολυμέσων· Μελέτες συγκριτικής ανάλυσης της απόδοσης συστημάτων ηλεκτρονικών υπολογιστών· Μελέτες σκοποποίησης ηλεκτρονικών υπολογιστών· Διεξαγωγή μελετών τεχνικών έργων· Μελέτες σκοπομότητας σχεδιασμού· Προετοιμασία μελετών ανάλυσης έργων· Προετοιμασία τεχνικών μελετών· Μελέτες έργων σε σχέση με λογισμικό· Διεξαγωγή μελετών τεχνικών έργων· Τεχνικές έρευνες· Τεχνολογική έρευνα· Σχεδιασμός και ανάπτυξη λογισμικού· Συντήρηση και ενημέρωση λογισμικού ηλεκτρονικών υπολογιστών· Παροχή δυνατότητας προσωρινής χρήσης μη τηλεφορτώσιμου λογισμικού ηλεκτρονικών υπολογιστών· Παροχή δυνατότητας προσωρινής χρήσης επιγραμμικού λογισμικού επαυξημένης πραγματικότητας· Ανάπτυξη υλισμικού, Για χρήση σε σχέση με ηλεκτρονικό και αλληλεπιδραστικό πολυμεσικό λογισμικό· Φιλοξενία αλληλεπιδραστικών εφαρμογών· Υπηρεσίες αλληλεπιδραστικής φιλοξενίας που παρέχουν στους χρήστες τη δυνατότητα δημοσίευσης και μερισμού των δικών τους περιεχομένων και εικόνων επί γραμμής· Προγραμματισμός λογισμικού για την αξιολόγηση, παρακολούθηση και προτυποποίηση της συμπεριφοράς· Σχεδιασμός και ανάπτυξη λογισμικού στον τομέα της εκπαίδευσης, Στον τομέα των παρεμβάσεων και της υποστήριξης της θετικής συμπεριφοράς.

EL - 44

Παροχή πληροφοριών σε σχέση με την τροποποίηση της συμπεριφοράς· Υπηρεσίες παροχής συμβουλών σε σχέση με την ατομική συμπεριφορά· Συμπεριφοριστική ανάλυση, Για ιατρικές χρήσεις, Στον τομέα των παρεμβάσεων και της υποστήριξης της θετικής συμπεριφοράς· Υπηρεσίες παροχής συνδρομής και συμβουλών, Στον τομέα των παρεμβάσεων και της υποστήριξης της θετικής ατομικής συμπεριφοράς· Συμπεριφοριστική ανάλυση, Με σκοπό τις παρεμβάσεις και την υποστήριξη της θετικής συμπεριφοράς· Υπηρεσίες συμπεριφορικής ψυχολογίας.

EN - 9

Augmented reality software; Head mounted augmented reality displays; Augmented reality software for education; Augmented reality software for use in mobile devices; Augmented reality software for use in mobile devices for integrating electronic data with real world environments; software relating to interactive 3D learning content; 3D animation software; Data storage programs; Data storage devices and media; Information storage apparatus [electric or electronic]; Education software; Downloadable educational media; Educational mobile applications; Augmented reality glasses; Augmented reality goggles; Augmented reality hardware; Augmented reality headsets; Augmented reality models; Application software; Web application software; Interactive computer software; Interactive computer systems; Interactive education and entertainment software; Educational software; Teaching and instructional apparatus and instruments; Computer software for tracking and modelling behaviour; Software in the field of positive behaviour interventions and supports.

EN - 38



Interactive communication services; Interactive broadcasting and communications services; Interactive communications services by means of computer; Interactive telecommunication services; Transmission of interactive education and entertainment software.

EN - 41

Augmented reality game services provided on-line from a computer network; Providing on-line publications; Providing electronic publications; Publishing of electronic publications; Publishing of educational material; Interactive education and entertainment services; Publishing of interactive computer and video game software; Educational research; Educational instruction; Development of educational materials; Hire of educational materials; Rental of educational materials; Leasing of educational material; Computer based educational services; Hire of educational apparatus; Dissemination of educational material; Production of educational sound and video recordings; Audio-visual display presentation services for educational purposes; Production and rental of educational and instructional materials; Arranging and conducting of displays for educational purposes; Educational services; Instruction; Training; Educational services in relation to positive behaviour interventions and supports.

EN - 42

Design and development of interactive 3D learning content; Design and development of 3D augmentation and augmented reality learning experience models; Design and development of a 3D augmentation and augmented reality learning experience digital repository; Conducting usability and user experience analysis of 3D augmentation and augmented reality models and software; Design and implementation of augmented reality and 3D data repositories for storage and retrieval; Design and implementation of data storage and retrieval systems; Software as a service [SaaS]; Platforms for artificial intelligence as software as a service [SaaS]; Platform as a service [PaaS]; Computerised data storage services; Design and development of systems for data input, output, processing, display and storage; Electronic storage of data; Electronic storage of digital images; Electronic storage of digital audio files; Electronic storage of digital video files; Electronic storage of documents; Electronic storage of education and entertainment media content; Electronic storage of images; Online data storage; Infrastructure as a Service [IaaS]; Programming of educational software; Hosting multimedia educational content; Design and development of augmented reality software; Design services relating to augmented reality software; Development services relating to augmented reality software; Design of software for processing and distribution of multimedia contents; Comparative analysis studies of the performance of computer systems; Computer feasibility studies; Conducting feasibility studies relating to computer software; Conducting technical project studies; Design feasibility studies; Preparation of project analysis studies; Preparation of technical studies; Project studies relating to software; Technical project studies; Technical studies; Technological studies; Design and development of computer software; Updating and maintenance of computer software; Providing temporary use of non downloadable computer software; Providing temporary use of online augmented reality software; Development of hardware for use in connection with electronic and interactive multimedia software; Hosting of interactive applications; Interactive hosting services which allow the users to publish and share their own content and images online; Programming of software for evaluating, tracking and modelling behaviour; Design and development of educational software in the field of positive behaviour interventions and supports.

EN - 44

Provision of information relating to behavioural modification; Consultancy services relating to personal behaviour; Behavioural analysis for medical purposes in the field of positive behaviour interventions and supports; Advice and consultancy in the field of positive personal behaviour interventions and supports; Behavioural analysis for the purposes of positive behaviour interventions and supports; Behavioural psychology services.

FR - 9

Logiciels de réalité augmentée; Viscasques de réalité augmentée; Logiciels de réalité augmentée destinés à l'éducation; Logiciels de réalité augmentée pour dispositifs mobiles; Logiciels de réalité augmentée destinés à des dispositifs mobiles pour l'intégration de données électroniques à des environnements du monde réel; Logiciels relatifs à des contenus d'apprentissage interactifs en 3D; Logiciels d'animation en 3D; Programmes de stockage de données; Dispositifs et supports de stockage de données; Appareils de stockage d'informations [électriques ou électroniques]; Logiciels éducatifs; Supports éducatifs téléchargeables; Applications mobiles éducatives; Lunettes à réalité augmentée; Lunettes pour la réalité augmentée; Matériel informatique pour la réalité augmentée; casques de réalité augmentée; Modèles de réalité augmentée; Logiciels d'applications; Logiciels d'applications web; Logiciels interactifs; Systèmes informatiques interactifs; Logiciels de divertissement et de formation interactifs; Logiciels éducatifs; Instruments et appareils d'instruction et d'enseignement; Logiciels pour ordinateurs, Pour le suivi et la modélisation du comportement; Logiciel, Dans le domaine des interventions et aides en matière de comportement positif.

FR - 38

Services de communication interactive; Services de diffusion et de communications interactifs; Services interactifs de communication par ordinateur; Services de télécommunications interactives; Transmission de logiciels interactifs de divertissement et d'éducation.

FR - 41

Services de jeux de réalité augmentée fournis en ligne à partir d'un réseau informatique; Services de publication en ligne; Mise à disposition de publications électroniques non téléchargeables; Publication par voie électronique; Publication de littérature pédagogique; services d'éducation et de divertissement interactifs; Services d'édition de logiciels de divertissement multimédias; Recherche dans le domaine de l'éducation; Formation éducative; Conception de matériel d'enseignement; Location de matériel pédagogique; Location de matériel pédagogique; Location de matériel pédagogique; Formation en informatique; Location d'instruments didactiques; Provision de matériel éducatif; Production d'enregistrements sonores et vidéo à caractère éducatif; Services de présentation audiovisuelle à des fins éducatives; Production et location de matériel d'éducation et d'instruction; Organisation et conduite de présentations à des fins éducatives; Enseignement; Enseignement; Formation; Services éducatifs se rapportant à des interventions et aides en matière de comportement positif.

FR - 42

Conception et développement de contenus d'apprentissage interactifs en 3D; Conception et développement de modèles d'expériences pour l'apprentissage au moyen de l'augmentation et de la réalité augmentée en 3D; Conception et développement de répertoires numériques d'expériences pour l'apprentissage au moyen de l'augmentation et de la réalité augmentée en 3D; Réalisation d'analyses portant sur l'utilisation et des expériences d'utilisateurs concernant des modèles et logiciels d'augmentation et de réalité augmentée



en 3D; Conception et implémentation de répertoires de réalité augmentée et de données en 3D pour le stockage et la récupération; Conception et implémentation de systèmes pour le stockage et la récupération de données; Logiciel-service [SaaS]; Plates-formes pour intelligence artificielle en tant que logiciel-service [SaaS]; Plateforme informatique en tant que service [PaaS]; Stockage électronique de données; Conception et développement de systèmes de saisie, d'extraction, de traitement, d'affichage et de stockage de données; Stockage électronique de données; Stockage électronique d'images numériques; Stockage électronique de fichiers audio numériques; Stockage électronique de fichiers vidéo numériques; Stockage électronique de documents; Stockage électronique de contenus multimédias d'éducation et Stockage électronique de contenu de divertissement produit par les médias; Stockage électronique d'images; Stockage de données en ligne; Infrastructure en tant que service (IaaS); Programmation de logiciels éducatifs; Hébergement de contenus éducatifs multimédias; Conception et développement de logiciels de réalité augmentée; Services de conception relatifs à des logiciels de réalité augmentée; Services de développement relatifs à des logiciels de réalité augmentée; Conception de logiciels pour le traitement et la distribution de contenus multimédias; Études d'analyses comparatives sur la performance de systèmes informatiques; Études de faisabilité en informatique; Conduite d'études de faisabilité en matière de logiciels informatiques; Conduite d'études de projets techniques; Services d'études de faisabilité en matière de conception; Préparation d'études d'analyse de projets; Préparation d'études techniques; Études de projets concernant les logiciels; Conduite d'études de projets techniques; Recherches technologiques; Recherches technologiques; Conception et développement de logiciels; Maintenance et mise à jour de logiciels; Mise à disposition temporaire de logiciels non téléchargeables; Fourniture d'accès temporaire à des logiciels en ligne de réalité augmentée; Développement de matériel informatique, Destiné à des logiciels multimédias électroniques et interactifs; Hébergement d'applications interactives; Services interactifs d'hébergement permettant aux utilisateurs de publier et de partager leurs propres contenus et images en ligne; Programmation de logiciels pour l'évaluation, le suivi et la modélisation du comportement; Conception et développement de logiciels d'éducation, Dans le domaine des interventions et aides en matière de comportement positif.

FR - 44

Service d'information concernant la modification du comportement; Services de conseils en matière de comportement personnel; Analyse comportementale, À usage médical, Dans le domaine des interventions et aides en matière de comportement positif; Services de conseils et de consultations, Dans le domaine des interventions et aides en matière de comportement personnel positif; Analyse comportementale, À des fins d'interventions et d'aides en matière de comportement positif; Services de psychologie comportementale.

IT - 9

Software di realtà aumentata; Dispositivi di visualizzazione di realtà aumentata da collocare sulla testa; Software di realtà aumentata per l'educazione; Software di realtà aumentata da utilizzare in dispositivi mobili; Software di realtà aumentata per uso in dispositivi cellulari per l'integrazione di dati elettronici con ambienti di mondi reali; Software in relazione a contenuto d'apprendimento 3D interattivo; Software di animazione tridimensionale; Programmi di archiviazione dati; Dispositivi e supporti di memorizzazione dati; Dispositivi di memorizzazione delle informazioni [elettrici o elettronici]; Software didattici; Supporti didattici scaricabili; Applicazioni mobili didattiche; Occhiali per realtà aumentata; Occhiali per la realtà aumentata;

ta; hardware per la realtà aumentata; Caschi per la realtà aumentata; Modelli per la realtà aumentata; Software specializzati; Software per applicazioni web; Software interattivi; Sistemi informatici interattivi; Software di intrattenimento e didattici interattivi; Software pedagogici; Apparecchiature e strumenti per istruzione e insegnamento; Software, Per tracciare e modellare un comportamento; Software, In materia di interventi e supporti comportamentali positivi.

IT - 38

Servizi di comunicazione interattiva; Servizi di trasmissione e comunicazione interattiva; Servizi di comunicazione interattiva mediante computer; Servizi di telecomunicazione interattiva; Trasmissione di software interattivi per divertimento ed istruzione.

IT - 41

Servizi di giochi di realtà potenziata disponibili on-line da una rete informatica; Fornitura di pubblicazioni on-line; Fornitura di pubblicazioni in formato elettronico; Microeditoria; Pubblicazione di materiale didattico; Istruzione e divertimento interattivi; Pubblicazione di software per divertimento multimediale; Ricerche in materia d'educazione; Formazione didattica; Sviluppo di materiale didattico; Affitto di materiali didattici; Affitto di materiali didattici; Affitto di materiali didattici; Formazione nel settore dell'informatica; Noleggio di strumenti didattici; Diffusione di materiale didattico; Produzione di registrazioni sonore e video per uso didattico; Servizi di presentazione audiovisiva per scopi didattici; Produzione e noleggio di materiali educativi e didattici; Organizzazione e conduzione di esposizioni a scopi didattici; Educazione; Educazione; Attività di formazione; Servizi d'istruzione in materia di interventi e supporti comportamentali positivi.

IT - 42

Progettazione e sviluppo di contenuto d'apprendimento 3D interattivo; Progettazione e sviluppo di aumento 3D e di modelli di esperienze di apprendimento di realtà aumentata; Progettazione e sviluppo di un aumento 3D e di archivi digitali di esperienze di apprendimento di realtà aumentata; Conduzione di analisi di esperienza dell'utente e fruibilità di aumento 3D e modelli e software di realtà aumentata; Progettazione e implementazione di realtà aumentata e di archivi di dati 3D per conservazione e recupero; Progettazione e implementazione di sistemi di archiviazione e recupero di dati; Servizi di software [SaaS]; Piattaforme per intelligenza artificiale sotto forma di software come servizio [SaaS]; Piattaforma come servizio [PaaS]; Archivio elettronico di dati; Progettazione e sviluppo di sistemi per immissione, emissione, elaborazione, visualizzazione e archiviazione dati; Archivio elettronico di dati; Archiviazione elettronica d'immagini digitali; Archiviazione elettronica di file audio digitali; Archiviazione elettronica di file video digitali; Archiviazione elettronica di documenti; Archiviazione elettronica di contenuto di media educativi e Archiviazione elettronica di contenuti mediari d'intrattenimento; Archiviazione elettronica d'immagini; Archiviazione dati online; Infrastruttura come servizio (IaaS); Programmazione di software pedagogici; Hosting di contenuti didattici multimediali; Progettazione e sviluppo di software di realtà aumentata; Progettazione di servizi relativi a software di realtà aumentata; Sviluppo di servizi relativi a software di realtà aumentata; Progettazione software per l'elaborazione e la distribuzione di contenuti multimediali; Studi di analisi comparativa delle prestazioni di sistemi informatici; Studi di fattibilità relativi a computer; Conduzione di studi di fattibilità in materia di software; Conduzione di studi di progetti tecnici; Studi di fattibilità in progettazione; Preparazione di studi di analisi di progetti; Preparazione di studi tecnici; Studi di progetti in materia di software; Conduzione di studi di progetti tecnici; Ricerche tecnologiche; Studi tecnologici; Elaborazione e sviluppo di



software; Manutenzione e aggiornamento di software informatici; Utilizzo temporaneo di software non scaricabili; Fornitura di utilizzo temporaneo di software online di realtà aumentata; Sviluppo di hardware, Per uso in relazione a software multi-mediali elettronici e interattivi; Hosting di applicazioni interattive; Servizi di hosting interattivo che consentono agli utenti la pubblicazione e la condivisione dei propri contenuti ed immagini online; Programmazione di software per valutazione, tracciamento e modellazione di un comportamento; Progettazione e sviluppo di software per l' insegnamento, In materia di interventi e supporti comportamentali positivi.

IT - 44

Fornitura di informazioni in materia di variazione comportamentale; Servizi di consulenza in materia di comportamento personale; Analisi comportamentali, Per uso medico, In materia di interventi e supporti comportamentali positivi; Servizi di assistenza e consulenza, In materia di interventi e supporti comportamentali personali positivi; Analisi comportamentali, Per scopi di interventi e supporti comportamentali positivi; Servizi di psicologia comportamentale.

LV - 9

Paplašinātās realitātes programmatūra; Pie galvas piestiprināmi paplašinātās realitātes displeji; Paplašinātās realitātes programmatūra izglītībai; Paplašinātās realitātes programmatūra izmantošanai mobilajās ierīcēs; Paplašinātās realitātes programmatūra mobilajām ierīcēm elektronisko datu integrēšanai ar reālās pasaules vidi; Programmatūras saistībā ar interaktīvu 3D mācību saturu; Trīsdimensiju animācijas programmatūra; Datu uzglabāšanas programmas; Datu glabāšanas ierīces un datu nesēji; Elektriskas vai elektroniskas informācijas uzglabāšanas iekārtas; Mācību programmatūra; Lejupielādējamī informācijas nesēji mācību nolūkiem; Izglītojošas mobilās lietotnes; Virtuālās realitātes brilles; Papildinātās realitātes brilles; Aparātu paplašinātajai realitātei; Uzlabotās realitātes austījas; Paplašinātās realitātes modeļi; Lietojumprogrammatūra; Tīmekļa lietojumprogrammu programmatūra; Interaktīvā datora programmatūra; Interaktīvās datoru sistēmas; Interaktīva izklaides un izglītības programmatūra; Izglītojoša programmatūra; Mācību un apmācību aparāti un instrumenti; Datoru programmatūra, Uzvedības izsekošanai un modelēšanai; Programmatūra, Pozitīvas uzvedības intervences un atbalsta jomā.

LV - 38

Interaktīvo sakaru pakalpojumi; Interaktīvie apraides un sakaru pakalpojumi; Interaktīvi komunikāciju pakalpojumi, izmantojot datoru; Interaktīvie telekomunikāciju pakalpojumi; Interaktīvas izklaides un mācību programmatūras pārraide.

LV - 41

Papildinātās realitātes spēļu pakalpojumi, ko nodrošina tiešsaistē no datoru tīkla; Tiešsaistes publikāciju nodrošināšana; Elektronisko publikāciju nodrošināšana; Elektroniskā publicēšana; Izglītības materiālu izdošana; Izglītības un interaktīvas izklaides pakalpojumi; Multivides izklaides programmatūru publicēšanas pakalpojumi; Izglītības pētniecība; Instрукtažas pakalpojumi izglītības nolūkiem; Izglītības materiālu izstrāde; Mācību materiālu noma; Mācību materiālu noma; Mācību materiālu noma; Datorapmācība; Mācību līdzekļu noma; Izglītības materiālu izplatīšana; Izglītojošu audio un video ierakstu producēšana; Audiovizuālās informācijas stendu pakalpojumi izglītības nolūkiem; Izglītības un instrukciju materiālu ražošana un noma; Izstāžu rīkošana un vadīšana izglītojošos nolūkos; Mācību pakalpojumi; Mācību pakalpojumi; Treniņu mācību nodrošināšana; Izglītības pakalpojumi saistībā ar pozitīvas uzvedības intervenci un atbalstu.

LV - 42

Interaktīva 3D mācību saturu projektēšana un izstrāde; 3D papildināšanas un paplašinātās realitātes mācīšanās pier-

dzes modeļu projektēšana un izstrāde; 3D papildināšanas un paplašinātās realitātes mācību pieredzes digitālā repozitorija projektēšana un izstrāde; 3D papildināšanas un paplašinātās realitātes modeļu un programmatūru lietojamības un lietotāja pieredzes analīzes veikšana; Paplašinātās realitātes un 3D datu krātuju projektēšana un ieviešana glabāšanai un izguvei; Datu glabāšanas un izguves sistēmu projektēšana un ieviešana; Programmatūra kā pakalpojums (SaaS); Programmatūra kā pakalpojums (SaaS), kas paredzēta mākslīgā intelekta platformām; Platforma kā pakalpojums (PaaS); Elektroniskā datu uzglabāšana; Datu ievades, izvades, apstrādes, attēlošanas un uzglabāšanas sistēmu projektēšana un izstrāde; Elektroniskā datu uzglabāšana; Digitālu attēlu elektroniskā uzglabāšana; Elektroniskā ciparu datu uzglabāšana; Digitālu video failu elektroniska uzglabāšana; Dokumentu elektroniska glabāšana; Izglītības mediju saturu elektroniska glabāšana un Izklaides mediju saturu elektroniska uzglabāšana; Attēlu elektroniska uzglabāšana; Tiešsaistes datu uzglabāšana; Infrastruktūra kā pakalpojums (IaaS); Izglītojošas programmatūras programmēšana; Multivides izglītojoša saturu mitināšana; Papildinātās realitātes programmatūras projektēšana un izstrāde; Projektēšanas pakalpojumi saistībā ar paplašinātās realitātes programmatūrām; Izstrādes pakalpojumi saistībā ar paplašinātās realitātes programmatūrām; Multivides saturu apstrādes un izplatīšanas programmatūru projektēšana; Saīlīdzinošas analīzes pētījumi, kas ir saistīti ar datorsistēmu veikspēju; Datoru tehniski ekonomisko pamatojumu pētījumi; Tehniski ekonomisko pamatojumu pētīšana saistībā ar datoru programmatūru; Tehnisko projektu vadība; Dizaina tehniski ekonomiskie pamatojumi; Projekta analīzes pētījumu sagatavošana; Tehnisko pētījumu sagatavošana; Projektu izpēte saistībā ar programmatūru; Tehnisko projektu vadība; Tehnisko pētījumu veikšana; Tehnoloģiskā izpēte; Programmatūras projektēšana un izstrāde; Datoru programmatūras uzturēšana un atjaunināšana; Pagaidu lietojuma nodrošināšana nelejupielādējamai datora programmatūrai; Tiešsaistes paplašinātās realitātes programmatūru pagaidu lietošanas nodrošināšana; Datoru aparātu projektēšana, Izmantošanai saistībā ar elektroniskām un interaktīvām multimediju programmatūrām; Interaktīvo lietojumprogrammu mitināšana; Interaktīvi mitināšanas pakalpojumi, kas dod iespēju lietotājiem publēcīt un koplietot multivides saturu un attēlus tiešsaistē; Programmatūru programmēšana uzvedības novērtēšanai, izsekošanai un modelēšanai; Mācību programmatūru izveide un izstrāde, Pozitīvas uzvedības intervences un atbalsta jomā.

LV - 44

Informācijas nodrošināšana saistībā ar uzvedības mainīšanu; Konsultāciju pakalpojumi individuālās uzvedības jomā; Uzvedības analīze, Medicīniskiem nolūkiem, Pozitīvas uzvedības intervences un atbalsta jomā; Ieteikumu un konsultāciju pakalpojumi, Pozitīvas personīkās uzvedības intervences un atbalsta jomā; Uzvedības analīze, Pozitīvas uzvedības intervences un atbalsta vajadzībām; Biheviorālās psiholoģijas pakalpojumi.

LT - 9

Išplēstinēs realybēs programinė įranga; Ant galvos dedami išplēstinēs realybēs vaizduokliai; Išplēstinēs realybēs programinė įranga švietimo reikmėms; Mobilinių prietaisų išplēstinēs realybēs programinė įranga; Mobilinių prietaisų išplēstinēs realybēs programinė įranga elektroniniams duomenims integruti į realaus pasaulio aplinką; Programinė įranga, susijusi su interaktyviu 3D mokymosi turiniu; Trimatičes animacijos programinė įranga; Duomenų saugojimo programos; Duomenų saugojimo įrenginiai ir laikmenos; Informacijos kaupimo aparatai [elektroniniai ar elektroniniai]; Mokomoji programinė įranga; Parsisiunciāmosios edukacinės medijos; Šviečiamoji pobūdžio mobiliosios programėlės; Išplēstinēs realybēs akiniai; Išplēstinēs realybēs akiniai; Išplēstinēs realybēs aparatinė įranga;



Virtualios realybės šalmai; Papildytos realybės modeliai; Tai-komoji programinė įranga; Taikomųjų žiniatinklio programų programinė įranga; Interaktyvioji kompiuterių programinė įranga; Interaktyviosios kompiuterių sistemos; Sąveikioji pramogų ir mokymo programinė įranga; Mokomoji programinė įranga; Instrukciniai ir mokymo aparatai bei prietaisai; Programinė įranga, Elgesio sekimui ir modeliavimui; Programinė įranga, Pozityvaus elgesio intervencijų ir palaikymų srityje.

LT - 38

Sąveikiosios ryšio paslaugos; Sąveikijojo transliavimo ir ryšių paslaugos; Sąveikijojo ryšio paslaugos, teikiamas kompiuterinėmis priemonėmis; Sąveikiosios telekomunikacijos paslaugos; Interaktyviųjų pramogų ir mokomosios programinės įrangos perdavimas.

LT - 41

Išplėstinės virtualiosios realybės žaidimų paslaugos, teikiamas internetu iš kompiuterių tinklo; Publikacijų pateikimas internete; Elektroninių publikacijų teikimas; Elektroninės leidybos paslaugos; Mokomosios literatūros leidyba; Švietimo ir interaktyviųjų pramogų teikimo paslaugos; Daugialypės terpės pramogų programinės įrangos leidybos paslaugos; Švietimo tyrimai; Švietimo mokymas; Mokomosios medžiagos tobulinimas (kūrimas); Mokomosios medžiagos nuoma; Mokomosios medžiagos nuoma; Mokomosios medžiagos nuoma; Kompiuterinis mokymas; Mokymo prietaisų nuoma; Mokymo medžiagos platinimas; Mokomųjų garso ir vaizdo įrašų rengimas; Garso ir vaizdo pristatymų paslaugos švietimo reikmėms; Mokomosios ir instrukcijų medžiagos kūrimas ir nuoma; Edukacinių parodų rengimas ir vedimas; Mokymas; Mokymas; Treniravimas; Švietimo paslaugos, susijusios su pozityvaus elgesio intervencijomis ir palaikymu.

LT - 42

Interaktyvaus 3D mokymosi turinio projektavimas ir tobulinimas; 3D išplėtimo ir papildyto realybės mokymosi patirties modelių projektavimas ir tobulinimas; 3D didinimo ir papildyto realybės mokymosi patirties skaitmeninės talpyklos projektavimas ir tobulinimas; 3D išplėtinės ir papildyto realybės modelių ir programinės įrangos naudojimo ir vartotojo patirties analizės atlikimas; Didesnės realybės ir 3D duomenų saugyklių, skirtų saugojimui ir paieškai, projektavimas ir įgyvendinimas; Duomenų saugojimo ir paieškos sistemų projektavimas ir įgyvendinimas; Programinė įranga kaip paslauga [SaaS]; Programinė įranga kaip paslauga [SaaS] dirbtinio intelektu platformoms; Platforma kaip paslauga [PaaS]; Elektroninių duomenų saugojimas; Duomenų įvesties, išvesties, dorojimo, rodymo ir saugojimo sistemų projektavimas ir tobulinimas; Elektroninių duomenų saugojimas; Elektroninis skaitmeninių atvaizdų saugojimas; Elektroninis skaitmeninių garso rinkmenų saugojimas; Elektroninis skaitmeninių vaizdo rinkmenų saugojimas; Elektroninis dokumentų saugojimas; Elektroninis švietimo laikmenų turinys ir Elektroninis pramogų terpės turinio saugojimas; Elektroninis vaizdų saugojimas; Internetinių duomenų saugojimas; Informacinių technologijų resursų nuoma kaip paslauga (IaaS); Mokomosios programinės įrangos programavimas; Šviečiamoji daugialypės terpės turinio priegloba; Išplėtinės realybės programinės įrangos kūrimas ir tobulinimas; Dizaino paslaugos, susijusios su papildyto realybės programine įranga; Kūrimo paslaugos, susijusios su papildyto realybės programine įranga; Multimedijos turinio apdrojimo ir platinimo programinės įrangos projektavimas; Kompiuterinių sistemų eksplloatacinės savybių lyginamosios analizės tyrimai; Kompiuterio techninių galimybų tyrimai; Su kompiuterių programine įranga susijusių ekonominio pagrįstu-mo analizė vedimas; Techninių projektų tyrimų vedimas; Projektavimo realizavimo analizė; Projekto analizės tyrimų rengimas; Techninių tyrimų rengimas; Projektų tyrimai, susiję su programine įranga; Techninių projektų tyrimų vedimas;

Techniniai tyrimai; Technologiniai tyrimai; Kompiuterių programinės įrangos projektavimas ir plėtojimas; Kompiuterių programinės įrangos priežiūra ir atnaujinimas; Laikino naudojimosi neparsisiunčiamaja kompiuterių programine įranga parūpinimas; Laikino internetinės papildyto realybės programinės įrangos naudojimo teikimas; Kompiuterio aparatinės įrangos projektavimas; Naudoti kartu su elektronine ir interaktyvia daugialypės terpės programine įranga; Interaktyviųjų taikomųjų programų priegloba; Sąveikiosios prieglobos paslaugos, suteikiančios naudotojams galimybę internete publikuoti ir pasidalinti savo pačių kurtu turiniu ir vaizdais; Programinės įrangos, skirtos elgesiui įvertinti, sekimui ir modeliavimui, programavimas; Kompiuterių programinės įrangos, naudojanas mokymo reikmėms, projektavimas ir tobulinimas, Pozityvaus elgesio intervencijų ir palaikymų srityje.

LT - 44

Informacijos, susijusios su elgesio pasikeitimu, teikimas; Su asmens elgesiu susijusios konsultacijos; Elgesio analizė, Medicinos reikmėms, Pozityvaus elgesio intervencijų ir palai-kymų srityje; Patariamosios ir konsultacinių paslaugos, Teigiamo asmeninio elgesio srityje intervencijos ir palaikymai; Elgesio analizė, Teigiamo elgesio tikslais intervencijos ir pa-laikymas; Elgesio psichologijos paslaugos.

HR - 9

Softver „proširene stvarnosti“; Naglavni zaslon za proširenu stvarnost; Obrazovni softver za proširenu stvarnost; Softver proširene stvarnosti za uporabu u mobilnim uređajima; Softver za proširenu stvarnost za upotrebu u mobilnim uređajima za integraciju elektroničkih podataka s okruženjima stvarnog svijeta; Softver u vezi sa sadržajem interaktivnog 3D učenja; Softver za izradu animacija u 3D-u; Programi za pohranu podataka; Uređaji za pohranu podataka i medijski sadržaji; Uređaji za pohranjivanje informacija [električni ili elektronički]; Edukacijski softver; Obrazovni mediji koji se mogu preuzimati; Obrazovne mobilne aplikacije; Naočale za virtualnu stvarnost; Naočale za proširenu stvarnost; Hardver za proširenu stvarnost; Kacige za virtualnu stvarnost; Modeli proširene stvarnosti; Aplikacijski softver; Mrežni aplikacijski softver; Interaktivni računalni softver; Interaktivni računalni sustavi; Softver za interaktivnu zabavu i obrazovanje; Didaktički softver; Uređaji i instrumenti za nastavu i poduku; Softver, Za praćenje i modeliranje ponašanja; Softver, Na području intervencija i podrške pozitivnog ponašanja.

HR - 38

Usluge interaktivne komunikacije; Usluge interaktivnog emitiranja i komuniciranja; Usluge interaktivne komunikacije pomoći računala; Interaktivne telekomunikacijske usluge; Prijenos interaktivnog zabavnog i obrazovnog softvera.

HR - 41

Usluge igara proširene stvarnosti koje se pružaju na mreži putem računalne mreže; Pružanje online publikacija; Pružanje elektroničkih publikacija; Elektroničko izdavaštvo; Izdavanje obrazovnog materijala; Usluge obrazovanja i interaktivne zabave; Usluge objavljivanja multimedijiskog softvera za razonodu; Obrazovno istraživanje; Obrazovna poduka; Razvoj obrazovnih materijala; Iznajmljivanje obrazovnog materijala; Iznajmljivanje obrazovnog materijala; Iznajmljivanje obrazovnog materijala; Informatička izobrazba; Iznajmljivanje didaktičkih instrumenata; Širenje obrazovnog materijala; Producija obrazovnih zvučnih i video snimaka; Usluge audiovizualnih prezentacija u obrazovne svrhe; Producija i iznajmljivanje materijala za obrazovanje i poduku; Organiziranje i održavanje izložbi za obrazovne potrebe; Pružanje poduke; Pružanje poduke; Pružanje usluga ospozobljavanja; Obrazovne usluge u vezi s intervencijama i podrškom pozitivnog ponašanja.

HR - 42



Koncepcija i razvoj sadržaja interaktivnog 3D učenja; Koncepcija i razvoj 3D proširenja i modela iskustva učenja u proširenoj stvarnosti; Koncepcija i razvoj 3D proširenja i digitalne pohrane iskustva učenja u proširenoj stvarnosti; Provodenje analize upotrebljivosti i korisničkog iskustva 3D proširenja i modela i softvera proširene stvarnosti; Koncepcija i provedba proširene stvarnosti i 3D spremišta podataka za pohranu i dohvaćanje; Koncepcija i provedba sustava za pohranu i dohvaćanje podataka; Softver kao usluga [SaaS]; Platforme za umjetnu inteligenciju kao softvera kao usluge [SaaS]; Platforma kao usluga (PaaS); Pohrana elektroničkih podataka; Dizajn i razvoj sustava za unos, iznos, obradu, prikazivanje i pohranu podataka; Pohrana elektroničkih podataka; Elektronička pohrana digitalnih fotografija; Elektronička pohrana digitalnih zvučnih datoteka; Elektronička pohrana digitalnih video datoteka; Elektronička pohrana dokumenata; Elektronička pohrana obrazovnih medijskih sadržaja i Elektronička pohrana zabavnih medijskih sadržaja; Elektronička pohrana slika; Pohranjivanje podataka na mreži; Infrastruktura kao usluga (IaaS); Programiranje obrazovnog softvera; Udomljavanje multimedijskog obrazovnog sadržaja; Koncepcija i razvoj softvera za proširenu stvarnost; Usluge koncepcije u vezi sa softverom za proširenu stvarnost; Usluge razvoja u vezi sa softverom za proširenu stvarnost; Dizajn softvera za obradu i distribuciju multimedijskih sadržaja; Usposredna analiza rada računalnih sustava; Studije izvedivosti u svezi s računalima; Izvođenje studija izvedivosti za računalni softver; Provedba studija tehničkih projekata; Studije izvedivosti u svezi s dizajnom; Priprema studija projektnih analiza; Priprema tehničkih studija; Projektna istraživanja u svezi sa softverom; Provedba studija tehničkih projekata; Tehnička istraživanja; Tehnološko istraživanje; Dizajn i razvoj softvera; Održavanje i ažuriranje računalnog softvera; Pružanje privremenog korištenja računalnog softvera koji se ne može preuzeti; Pružanje privremene uporabe softvera na mreži za proširenu stvarnost; Razvoj hardvera, Za uporabu u vezi s elektroničkim i interaktivnim multimedijskim softverom; Udomljavanje interaktivnih aplikacija; Pružanje interaktivnih usluga poslužitelja koje korisniku dopuštaju internetsko objavljuvanje i dijeljenje osobnog sadržaja i slike; Programiranje softvera za procjenu, praćenje i modeliranje ponašanja; Osmišljavanje i razvoj obrazovnog softvera, Na području intervencija i podrške pozitivnog ponašanja.

HU - 44

Pružanje informacija koje se odnose na promjene ponašanja; Konzultantske usluge u svezi s osobnim ponašanjem; Bihevioralna analiza, Za medicinske potrebe, Na području intervencija i podrške pozitivnog ponašanja; Usluge savjetovanja i konzultacija, U području intervencija i podrške pozitivnog osobnog ponašanja; Bihevioralna analiza, Za potrebe intervencija i podrške pozitivnog ponašanja; Psihološke usluge u vezi s ponašanjem.

HU - 9

"Kiterjesztett valóság" szoftver; Fejre helyezhető kiterjesztett valóság kijelzők; Kiterjesztett valóság szoftverek oktatáshoz; "Kiterjesztett valóság szoftver" mobilkészülékekben való alkalmazásra; "Kiterjesztett valóság" szoftver mobilkészülékekben való alkalmazásra, elektronikus adatok valós környezetekkel történő integrálására; Interaktív 3D tananyagokkal kapcsolatos szoftverek; 3D-s animaciós szoftverek; Adattároló programok; Adattároló eszközök és hordozóeszközök; Informaciótároló berendezések [elektromos vagy elektronikus]; Oktatási szoftverek; Letölthető oktatási média; Oktatási mobilalkalmazások; Kiterjesztett valóság szemüvegek; Kiterjesztett valóság szemüvegek; Kiterjesztett valóság hardverek; Kiterjesztett valóság sisakok; Kiterjesztett valóság modellek; Applikaciós szoftver; Webalkalmazás-szoftverek; Interaktív számítógépes szoftverek; Interaktív számítógépes rendszerek;

Interaktív szórakoztató és oktató szoftverek; Oktató szoftverek; Oktató és tanító készülékek és eszközök; Szoftverek, Megfigyelési és modellezési működéshez; Szoftverek, A pozitív magatartási beavatkozás és támogatás területén.

HU - 38

Interaktív kommunikációs szolgáltatások; Interaktív közvetítési és kommunikációs szolgáltatások; Számítógéppel biztosított interaktív kommunikációs szolgáltatások; Interaktív távközlési szolgáltatások; Interaktív szórakoztató- és oktatásszoftverek továbbítása.

HU - 41

Kiterjesztett valóság játék-szolgáltatások online, számítógépes hálózatról biztosítva; Online kiadványok megjelentetése; Elektronikus publikációk biztosítása; Elektronikus kiadványok megjelentetése; Oktatási anyagok kiadása; Oktatási és interaktív szórakoztatási szolgáltatások; Multimédiás szórakoztató szoftverek kiadása; Oktatáskutatás; Oktatási útmutatás; Oktatási anyagok fejlesztése; Oktatási anyagok kölcsönzése; Oktatási anyagok kölcsönzése; Oktatási anyagok kölcsönzése; Számítógépes képzés; Oktatási eszközök bérbeadása; Oktatási anyagok terjesztése; Oktatási célú hang- és videofelvét-elek készítése; Audiovizuális prezentációs bemutatókkal kapcsolatos szolgáltatások oktatási célokra; Oktatási és tanítási anyagok előállítása és kölcsönzése; Oktatási célú kiállítások szervezése és lebonyolítása; Oktatás biztosítása; Oktatás biztosítása; Szakmai képzés, betanítás; Pozitív viselkedési beavatkozással és támogatással kapcsolatos oktatási szolgáltatások.

HU - 42

Interaktív 3D tananyagok tervezése és fejlesztése; 3D kiterjesztések és kiterjesztett valóság tapasztalati modellek tervezése és fejlesztése; 3D kiterjesztések és kiterjesztett valóság tapasztalati digitális raktárak tervezése és fejlesztése; 3D kiterjesztések és kiterjesztett valóságmodellek és szoftverek használhatóságának és felhasználói tapasztalatainak irányítása; Kiterjesztett valóság és 3D adatraktárak tervezése és megvalósítása tároláshoz és előhíváshoz; Adattárolási és -visszakeresési rendszerek tervezése és megvalósítása; Szoftver mint szolgáltatás [SaaS]; Mesterséges intelligencia platformok szoftver mint szolgáltatásként [SaaS]; Platform-mint-szolgáltatás (PAAS); Elektronikus adattárolás; Adatok bevitelére, kiadására, feldolgozására, kijelzésére és tárolására szolgáló rendszerek tervezése és fejlesztése; Elektronikus adattárolás; Digitális képek elektronikus tárolása; Digitális audio fájlok elektronikus tárolása; Digitális videofájlok elektronikus tárolása; Dokumentumok elektronikus tárolása; Oktatási médiatartalom elektronikus tárolása és Szórakoztató médiatartalom elektronikus tárolása; Képek elektronikus tárolása; Online adattárolás; Infrastruktúra mint szolgáltatás (IaaS); Oktató szoftverek programozása; Multimédiás oktató tartalmak tárolása; "kiterjesztett valóság" szoftverek tervezése és fejlesztése; Kiterjesztettvalóság-szoftverekkel kapcsolatos tervezési szolgáltatások; Kiterjesztettvalóság-szoftverekkel kapcsolatos fejlesztési szolgáltatások; Szoftverek tervezése multimédiás tartalmak feldolgozásához és terjesztéséhez; Számítógépes rendszerek teljesítményével kapcsolatos összehasonlító elemzési tanulmányok; Számítógépes megvalósíthatósági tanulmányok; Számítógépes szoftverekkel kapcsolatos megvalósíthatósági tanulmányok készítése; Műszaki tervtanulmányok készítése; Megvalósíthatósági tanulmányok megherdezése; Projektelémző tanulmányok készítése; Műszaki tanulmányok elkészítése; Szoftverekkel kapcsolatos tervtanulmányok; Műszaki tervtanulmányok készítése; Műszaki kutatás; Technológiai kutatás; Szoftverek tervezése és fejlesztése; Számítógépes szoftver karbantartás és frissítés; Nem letölthető számítógépes szoftverek ideiglenes használatának biztosítása; Online kiterjesztett valóság szoftverek ideiglenes



használatának biztosítása; Számítógépes hardver tervezése, Az elektronikus és interaktív multimédiával kapcsolatos szoftverekhez; Interaktív alkalmazások hosztolása; A felhasználók számára saját tartalmak és képeik online megjelentetését és megosztását lehetővé tevő interaktív hosztolási szolgáltatások; A megfigyelői és modellezési magatartás értékelésére szolgáló szofterek programozása; Oktatási szofterek trvezése és fejlesztése, A pozitív magatartási beavatkozás és támogatás területén.

HU - 44

Viselkedésváltozással kapcsolatos információnyújtás; Magatartással kapcsolatos tanácsadási szolgáltatások; Viselkedéselemzés, Gyógyászati használatra is, A pozitív magatartási beavatkozás és támogatás területén; Tanácsadási és konzultációs szolgáltatások, A pozitív személyes magatartási beavatkozások és támogatás területén; Viselkedéselemzés, A pozitív magatartási beavatkozások és támogatások céljából; Viselkedéspszichológiai szolgáltatások.

MT - 9

Softwer f'hin reali awmentat; Displejs li jogmentaw ir-realtà li jintlibsu fuq ir-ras; Softwer tar-realtà awmentata għall-edukazzjoni; Softwer li eleva r-realtà għal użu f'taghħim mobbli; Softwer b'realtà awmentata għall-użu f'taghħim cellulari għall-integrazzjoni ta' data elettronika b'ambjenti dinji reali; Software relatav mal-kontenut ta' tagħlim 3D interattiv; Softwer tal-animmazzjoni 3D; Programmi għall-hażna ta' data; Tagħlim għall-hażna tħin tad-data u l-midja; Tagħlim għall-hażna tal-informazzjoni [tal-elettriku jew elettroniku]; Softwer edukattiv; Midja edukattivi li jistgħu jitnizzu; Applikazzjonijiet edukattivi tal-mowbji; Nuċċalijiet tar-realtà kkumplimentata; Nuċċalijiet tar-realtà awmentata; Hardwer għar-realità kkomplementata; Kuffi ta' realità kkumplimentata; Mudelli tar-realità awmentata; Softwer għal applikazzjonijiet; Softwer ta' applikazzjoni tal-web; Softwer tal-komputer interattiv; Sistemi interattivi tal-komputer; Softwer interattiv ta' divertiment u taħriġ; Softwer edukattiv; Apparat u strumenti għall-istruzzjoni u għaq-Tagħlim; Softwer, Ghall-ittraċċar u l-immudellar tal-imġiba; Softwer, Fil-qasam tal-interventi u l-appoġġi tal-imġiba pozittiva.

MT - 38

Servizzi ta' komunikazzjoni interattivi; Servizzi interattivi ta' xandir u komunikazzjonijiet; Servizzi ta' komunikazzjonijiet interattivi permezz tal-komputer; Servizzi tat-telekomunikazzjonijiet interattivi; Trażmissjoni ta' divertiment interattiv u softwer edukattiv.

MT - 41

Servizzi ta' logħob ta' realità awmentata pprovduti onlajn minn netwerk informatiku; Il-provvista ta' pubblikazzjonijiet online; Provvista ta' pubblikazzjonijiet elettronici; Servizzi ta' pubblikar elettroniku; Pubblikazzjoni ta' letteratura istruttiva; Servizzi ta' edukazzjoni u ta' divertiment interattivi; Servizzi ta' ppubblifikar ta' softwer ta' divertiment multimediali; Ricerka edukattiva; Struzzjoni edukattiva; Żvilupp ta' materjal edukattiv; Kiri ta' materjal għaq-Tagħlim; Kiri ta' materjal għaq-Tagħlim; Kiri ta' materjal għaq-Tagħlim; Taħriġ fuq il-komputer; Kiri ta' apparat tat-Tagħlim; It-tixrid ta' materjal edukattiv; Il-produzzjoni ta' reġistrazzjonijiet ta' hsejjes u vidjo edukattivi; Servizzi ta' prezentazzjoni ta' displej awdju-viżiġ għal skopijiet edukattivi; Il-produzzjoni u l-kiri ta' materjali edukattivi u ta' struzzjoni; L-arrangament u t-tmexxija ta' displej għal skopijiet edukattivi; Provvista ta' tagħlim; Provvista ta' tagħlim; Taħriġ; Servizzi edukattivi frabta mal-interventi u l-appoġġi tal-imġiba pozittiva.

MT - 42

Id-disinn u l-żvilupp tal-kontenut ta' tagħlim 3D interattiv; Id-disinn u l-żvilupp tal-mudelli tal-esperjenza tat-Tagħlim tal-awmentazzjoni 3D u r-realtà awmentata; Id-disinn u l-żvilupp ta' repożitorju diġitali tal-esperjenza tat-Tagħlim tal-awmentazzjoni 3D u r-realtà awmentata; It-tmexxija ta' analizi tal-adeg-

watezza għall-użu u l-esperjenza tal-utent ta' mudelli u software tal-awmentazzjoni 3D u r-realtà awmentata; Id-disinn u l-żvilupp tar-repożitorji tar-realtà awmentata u tad-data 3D għall-hażin u l-irkupru; Id-disinn u l-implimentazzjoni tas-sistemi tal-ħażin u l-irkupru tad-data; Softwer bħala servizz [SaaS]; Pjattaformi għal intelligenza artificjali bħala softwer bħala servizz [SaaS]; Pjattaforma bħala Servizz (PAAS); Hżin ta' data elettroniku; Disinn u żvilupp ta' sistemi għad-dhul, hrug, proċessar, wiri, u hażna ta' dejta; Hżin ta' data elettroniku; Hażna elettronika ta' immaġni diġitali; Hażna elettronika ta' fajls diġitali tal-awdju; Hażna elettronika ta' fajls ta' vidjos diġitali; Il-ħażna elettronika ta' dokumenti; Il-ħażin elettroniku ta' kontenut tal-midja tal-edukazzjoni u Hażna eltronika ta' kontenut tal-midja tad-divertiment; Hżin elettroniku ta' immaġni-jiet; Hżin ta' data online; Infrastruttura bħala Servizz (IaaS); L-ipprogrammar ta' softwer edukattiv; Hosting ta' kontenut multimediali edukattiv; Disinn u żvilupp ta' softwer tar-realtà kkumplimentata; Id-disinn ta' servizzi relatati mas-software tar-realtà awmentata; Servizzi ta' żvilupp relatati ma' software tar-realtà awmentata; Servizzi ta' softwer għall-ipproċċessar u d-distribuzzjoni ta' kontenut multimediali; Studji ta' analizi għal tqabbil bejn il-hidmiet ta' sistemi tal-komputer; Studji ta' fattibilità tal-komputer; It-tmexxija ta' studji dwar vijabilita, relatati ma' softwer tal-komputer; Twettiq ta' studji ta' proġetti tekniki; Studji dwar il-fattibilità tad-disinjar; Preparazzjoni tal-istudji tal-analiżi ta' proġetti; Preparazzjoni ta' studji tekniki; Studji ta' proġetti relatati ma' softwer; Twettiq ta' studji ta' proġetti tekniki; Ricerka teknika; Ricerka tehnoloġika; Disinn u żvilupp ta' softwer tal-komputer; Manutenzjoni u aġġornamento tas-softwer tal-komputer; Il-provvista ta' użu temporanju ta' softwer tal-komputer li ma jistax jitnizzu; Il-provvista ta' użu temporanju ta' software tar-realtà awmentata; Id-disinn ta' hardwer tal-komputer, Għall-użu frabta ma' software tal-multimedja elettroniku u interattiv; Hosting ta' applikazzjonijiet interattivi; Servizzi ta' żamma interattiva li jippermettu li l-utenti jippubblikkaw u jikkondividu l-kontenut u l-immaġni-jiet tagħhom stess online; L-ipprogrammar ta' software għall-evalwazzjoni, l-ittraċċar u l-immudellar tal-imġiba; Disinn u żvilupp ta' softwer edukattiv, Fil-qasam tal-interventi u l-appoġġi tal-imġiba pozittiva.

MT - 44

Provvista ta' informazzjoni relatata ma' modifikazzjoni fl-imġiba; Servizzi ta' konsultazzjoni relatati mal-imġiba personali; Analizi ta' kif wieħed iġib ruħu, Għal skopijiet mediċi, Fil-qasam tal-interventi u l-appoġġi tal-imġiba pozittiva; Servizzi ta' konsulenza u konsultazzjoni, Fil-qasam tal-interventi u l-appoġġi tal-imġiba personali pozittiva; Analizi ta' kif wieħed iġib ruħu, Ghall-iskopijiet tal-interventi u l-appoġġi tal-imġiba pozittiva; Servizzi ta' psikoloġija tal-imġiba.

NL - 9

Software voor toegevoegde realiteit; Op het hoofd te plaatsen schermen met verhoogde realiteit; Software met verhoogde realiteit voor onderwijs; Software voor toegevoegde realiteit voor gebruik met mobiele apparaten; Software voor aangevulde realiteit voor gebruik met mobiele apparaten voor het integreren van elektronische gegevens in reële omgevingen; Software met betrekking tot interactieve 3D-leerinhoud; 3D-animatie software; Programma's voor het opslaan van gegevens; Gevensopslagapparatuur- en media; Informatie-opslag (Elektrische of elektronische apparatuur voor -); Software voor onderwijsdoeleinden; Downloadbare educatieve media; Educatieve mobiele applicaties; Brillen voor toegevoegde realiteit; Brillen voor toegevoegde werkelijkheid; Hardware voor toegevoegde realiteit; Helmen voor aangevulde realiteit; Modellen voor toegevoegde werkelijkheid; Softwaretoepassingen; Web-applicatie software; Software (Interactieve -); Interactieve computersystemen; Software voor interactieve ontspanning en educatie; Educatieve software; Onderwijs- en instructie-



apparaten en -instrumenten; Software, Voor het volgen en modelleren van gedrag; Software, Op het gebied van interventies en ondersteuning voor positief gedrag.

NL - 38

Interactieve communicatie; Interactieve uitzendingen en communicatie; Interactieve communicatie door middel van een computer; Interactieve telecommunicatie; Overdracht van interactieve ontspanning en educatieve software.

NL - 41

Ter beschikking stellen van onlinespellen met toegevoegde realiteit via een computernetwerk; Publicatie online; Elektronische publicaties (Ter beschikking stellen van -); Desktop publishing; Uitgeven van educatieve literatuur; Interactieve opvoeding en ontspanning; Uitgeven van software op het gebied van multimedia-amusement; Onderzoek op het gebied van opvoeding; Onderwijs op het gebied van onderwijs; Ontwikkeling van leermateriaal; Verhuur van onderwijsmateriaal; Verhuur van onderwijsmateriaal; Computerondersteunde opleidingen; Verhuur van onderwijsstellingen; Ter beschikking stellen van onderwijsmateriaal; Geluids- en video-opnamen voor onderwijsdoeleinden (Productie van -); Audiovisuele vertoningen voor educatieve doeleinden; Productie en verhuur van educatieve en instructieionale materialen; Het organiseren en houden van presentaties voor educatieve doeleinden; Educatie; Educatie; Opleiding; Onderwijs met betrekking tot interventies en ondersteuning voor positief gedrag.

NL - 42

Ontwerp en ontwikkeling van interactieve 3D-leerinhoud; Ontwerp en ontwikkeling van aanvullende 3D-leerervaringsmodellen en leerervaringsmodellen in een toegevoegde realiteit; Ontwerp en ontwikkeling van een digitaal archief met aanvullende 3D-leerervaringen en leerervaringen in een toegevoegde realiteit; Analyse van de bruikbaarheid van en de gebruikerservaringen ten aanzien van modellen en software voor 3D-aanvulling en toegevoegde realiteit; Ontwerp en implementatie van archieven met 3D-gegevens en toegevoegde realiteitgegevens, voor opslag en opvraging; Ontwerp en implementatie van systemen voor het opslaan en opvragen van gegevens; Ter beschikking stellen van software [SaaS]; Platforms voor artificiële intelligentie als software-als-een-dienst [SaaS]; Platform als een dienst (PaaS); Elektronische data-opslag; Ontwerp en ontwikkeling van systemen voor data input, output, verwerking, weergave en opslag; Elektronische data-opslag; Elektronische opslag van digitale beelden; Elektronische opslag van digitale audiobestanden; Elektronische opslag van digitale videobestanden; Elektronische opslag van documenten; Elektronische opslag van media-inhoud op het gebied van onderwijs en Elektronische opslag van media-inhoud op het gebied van ontspanning; Elektronische opslag van afbeeldingen; Onlinegegevensopslag; Infrastructuur als dienst (IaaS); Programmeren van educatieve software; Hosting van multimediale educatieve content; Ontwerp en ontwikkeling van augmented realitysoftware; Ontwerp in verband met software voor toegevoegde werkelijkheid; Ontwikkeling in verband met software voor toegevoegde werkelijkheid; Ontwerpen van software voor het verwerken en distribueren van multimedia inhoud; Vergelijkende analyse van de prestaties van computersystemen; Computerhaalbaarheidsstudies; Uitvoeren van haalbaarheidsstudies met betrekking tot computersoftware; Technische projectstudies; Haalbaarheidsstudies (Uitvoeren van -) naar ontwerpen; Voorbereiding van projectanalysestudies; Voorbereiding van technische studies; Projectstudies met betrekking tot software; Technische projectstudies; Technisch onderzoek; Technologisch onderzoek; Ontwerp en ontwikkeling van software voor computers; Onderhouden en updaten van software; Ter beschikking stellen van tijdelijk

gebruik van niet-downloadbare software; Verschaffing, voor tijdelijk gebruik, van onlinesoftware voor toegevoegde werkelijkheid; Ontwikkelen van hardware, Voor gebruik in samenhang met elektronische en interactieve multimediasoftware; Hosting van interactieve toepassingen; Interactieve hostingdiensten om gebruikers in staat te stellen hun eigen informatie en beelden online te publiceren en te delen; Programmering van software voor het evalueren, volgen en modelleren van gedrag; Ontwerpen en ontwikkelen van onderwijssoftware, Op het gebied van interventies en ondersteuning voor positief gedrag.

NL - 44

Gedragsverandering (Verstrekken van informatie inzake -); Therapeutische raadgeving met betrekking tot persoonlijk gedrag; Gedragsanalyse, Voor medisch doeleinden, Op het gebied van interventies en ondersteuning voor positief gedrag; Advisering en consultancy, Op het gebied van interventies en ondersteuning voor positief gedrag; Gedragsanalyse, Op het gebied van interventies en ondersteuning voor positief gedrag; Diensten op het gebied van gedragspsychologie.

PL - 9

Oprogramowanie do rzeczywistości rozszerzonej; Wyświetlacz rzeczywistości rozszerzonej zakładane na głowę; Oprogramowanie do rzeczywistości rozszerzonej do edukacji; Oprogramowanie do rzeczywistości rozszerzonej do użytku w urządzeniach mobilnych; Oprogramowanie do rzeczywistości rozszerzonej do użytku w urządzeniach mobilnych w celu integracji danych elektronicznych ze środowiskiem świata zewnętrznego; Oprogramowanie związane z interaktywnymi treścią 3D do nauki; Oprogramowanie do animacji trójwymiarowych; Programy do magazynowania danych; Urządzenia i nośniki do przechowywania danych; Urządzenia do przechowywania danych [elektryczne lub elektroniczne]; Edukacyjne oprogramowanie komputerowe; Środki edukacyjne do pobrania; Edukacyjne aplikacje mobilne; Okulary rozszerzonej rzeczywistości; Okulary rzeczywistości rozszerzonej; Sprzęt komputerowy do rozszerzonej rzeczywistości; Kaski do rzeczywistości rozszerzonej; Modele rzeczywistości rozszerzonej; Oprogramowanie użytkowe; Oprogramowanie do aplikacji Internetowych; Interaktywne oprogramowanie komputerowe; Interaktywne systemy komputerowe; Rozrywka interaktywna i oprogramowanie edukacyjne; Oprogramowanie edukacyjne; Urządzenia i przyrządy szkoleniowe i dydaktyczne; Oprogramowanie, Do śledzenia i modelowania zachowania; Oprogramowanie, W dziedzinie interwencji i wspierania pozytywnego zachowania.

PL - 38

Usługi w zakresie komunikacji interaktywnej; Interaktywne usługi nadawania programów i łączności; Usługi komunikacji interaktywnej za pośrednictwem komputerów; Interaktywne usługi telekomunikacyjne; Transmisja interaktywnego oprogramowania rozrywkowego i edukacyjnego.

PL - 41

Usługi w zakresie gier w rzeczywistości rozszerzonej świadczone online z sieci komputerowej; Udostępnianie publikacji on-line; Udostępnianie publikacji elektronicznych; Publikowanie elektroniczne; Publikowanie literatury instruktażowej; Usługi w zakresie interaktywnego nauczania i interaktywnej rozrywki; Usługi publikacji multimedialnego oprogramowania rozrywkowego; Badania edukacyjne; Szkolenia edukacyjne; Opracowywanie materiałów edukacyjnych; Wypożyczanie materiałów dydaktycznych; Wypożyczanie materiałów dydaktycznych; Wypożyczanie materiałów dydaktycznych; Szkolenia komputerowe; Wypożyczanie przyrządów dydaktycznych; Rozpowszechnianie materiałów edukacyjnych; Produkcja edukacyjnych nagrań dźwiękowych i wideo; Usługi prezentacji audiowizualnych do celów edukacyjnych; Produkcja i wypoży-



czanie materiałów edukacyjnych i instruktażowych; Organizowanie i prowadzenie wystaw w celach edukacyjnych; Usługi w zakresie oświaty [nauczanie]; Usługi w zakresie oświaty [nauczanie]; Nauczanie; Usługi edukacyjne związane z interwencjami i wspieraniem pozytywnego zachowania.

PL - 42

Projektowanie i rozwój interaktywnych treści 3D do nauki; Projektowanie i rozwój modeli do doświadczania nauki w rzeczywistości rozszerzonej 3D i rzeczywistości rozszerzonej; Projektowanie i rozwój repozytoriów cyfrowych do doświadczania nauki w rzeczywistości rozszerzonej 3D i rzeczywistości rozszerzonej; Przeprowadzanie analiz używalności i doświadczeń użytkownika modeli i oprogramowania do rzeczywistości rozszerzonej 3D i rzeczywistości rozszerzonej; Projektowanie i wdrażanie repozytoriów danych rzeczywistości rozszerzonej i 3D do przechowywania i wyszukiwania; Projektowanie i wdrażanie systemów do przechowywania i wyszukiwania danych; Oprogramowanie jako usługa [SaaS]; Platformy do sztucznej inteligencji jako oprogramowanie jako usługa [SaaS]; Platforma jako usługa [PaaS]; Przechowywanie danych elektronicznych; Projektowanie i opracowywanie systemów do wprowadzania, wyprowadzania, przetwarzania, wyświetlania i przechowywania danych; Przechowywanie danych elektronicznych; Elektroniczne przechowywanie obrazów cyfrowych; Elektroniczne przechowywanie cyfrowych plików audio; Elektroniczne przechowywanie cyfrowych plików wideo; Przechowywanie dokumentów w formie elektronicznej; Elektroniczne przechowywanie edukacyjnych treści medialnych i Przechowywanie treści rozrywkowych w formie elektronicznej; Przechowywanie obrazów w postaci elektronicznej; Przechowywanie danych online; Infrastruktura jako usługa (IaaS); Programowanie oprogramowania edukacyjnego; Hosting edukacyjnych treści multimedialnych; Projektowanie i rozwój oprogramowania z rzeczywistością rozszerzoną; Usługi projektowania związane z oprogramowaniem do rzeczywistości rozszerzonej; Usługi rozwoju związane z oprogramowaniem do rzeczywistości rozszerzonej; Projektowanie oprogramowania do przetwarzania i dystrybucji treści multimedialnych; Badania przy użyciu analiz porównawczych w zakresie wydajności systemów komputerowych; Komputerowe badania wykonalności; Przeprowadzanie studiów wykonalności w zakresie oprogramowania komputerowego; Opracowywanie projektów technicznych; Analizy wykonalności projektu; Przygotowywanie nie badań dotyczących analizy projektu; Opracowywanie badań technicznych; Badania projektowe związane z oprogramowaniem; Opracowywanie projektów technicznych; Badania techniczne; Badania technologiczne; Projektowanie i opracowywanie oprogramowania komputerowego; Utrzymanie i aktualizacja oprogramowania komputerowego; Umożliwianie tymczasowego użytkowania oprogramowania komputerowego nie do pobrania; Umożliwianie tymczasowego użytkowania oprogramowania online do rzeczywistości rozszerzonej; Projektowanie sprzętu komputerowego, Do użytku razem z elektronicznym i interaktywnym oprogramowaniem multimedialnym; Hosting aplikacji interaktywnych; Interaktywne usługi hostingowe umożliwiające użytkownikom publikowanie i dzielenie się swoimi treściami i obrazami w trybie online; Programowanie oprogramowania do oceny, śledzenia i modelowania zachowania; Projektowanie i opracowywanie oprogramowania dydaktycznego, W dziedzinie interwencji i wspierania pozytywnego zachowania.

PL - 44

Udzielanie informacji dotyczących modyfikacji zachowania; Usługi doradcze dotyczące zachowania ludzkiego; Analiza behawioralna, Przeznaczone specjalnie do celów medycznych, W dziedzinie interwencji i wspierania pozytywnego zachowania; Usługi doradcze i konsultacyjne, W dziedzinie interwencji i wspierania pozytywnego zachowania osób; Analiza behawio-

ralna, Do celów interwencji i wspierania pozytywnego zachowania; Usługi w zakresie psychologii behawioralnej.

PT - 9

Software de realidade aumentada; Dispositivos de visualização de realidade aumentada para usar na cabeça; Software de realidade aumentada para educação; Software de realidade aumentada para utilização em dispositivos móveis; Software de realidade aumentada, destinado a dispositivos móveis, para integração de dados eletrónicos com ambientes do mundo real; Software relacionado com conteúdos de aprendizagem 3D interativos; Software de animação 3D; Programas de armazenamento de dados; Suportes e dispositivos de armazenamento de dados; Dispositivos para armazenamento de informação [elétricos ou eletrónicos]; Software educativo; Suportes multimédia educativos descarregáveis; Aplicações móveis educativas; Óculos de realidade aumentada; Óculos de realidade aumentada; Hardware de realidade aumentada; Capacetes de realidade ampliada; Modelos de realidade aumentada; Software de aplicação; Software de aplicações da Web; Software interativo; Sistemas informáticos interativos; Software lúdico e educativo interativo; Software educativo; Aparelhos e instrumentos de ensino e instrução; Software, Para acompanhamento e modelação de comportamentos; Software, No domínio das intervenções e apoio em matéria de comportamentos positivos.

PT - 38

Serviços de comunicação interativa; Serviços de comunicações e emissões interativas; Serviços de comunicações interativas através de computador; Serviços de telecomunicações interativas; Transmissão de software de entretenimento e educativo interativo.

PT - 41

Serviços de jogos de realidade aumentada online através de uma rede informática; Disponibilização de publicações on-line; Disponibilização de publicações eletrónicas; Serviços de publicação eletrónica; Publicação de literatura instrutiva; Serviços de educação e divertimento interativos; Serviços de edição de software multimédia para entretenimento; Investigação educativa; Instrução educativa; Desenvolvimento de material educativo; Aluguer de materiais didáticos; Aluguer de materiais didáticos; Aluguer de materiais didáticos; Formação em informática; Aluguer de instrumentos de ensino; Divulgação de material educativo; Produção de gravações de som e de vídeo no domínio da educação; Serviços de apresentações audiovisuais para fins educativos; Produção e aluguer de material educativo e didático; Organização e direção de exposições para fins educativos; Educação; Formação; Serviços de educação relacionados com intervenções e apoio no domínio dos comportamentos positivos.

PT - 42

Conceção e desenvolvimento de conteúdos de aprendizagem 3D interativos; Conceção e desenvolvimento de modelos para experiências de aumento 3D e de aprendizagem em realidade aumentada; Conceção e desenvolvimento de um repositório digital de experiências de aumento 3D e de aprendizagem em realidade aumentada; Realização de análises de usabilidade e de experiências de utilizador referentes a modelos e software de aumentos 3D e de realidade aumentada; Conceção e implementação de repositórios de dados de realidade aumentada e 3D para fins de armazenamento e recuperação; Conceção e implementação de sistemas de armazenamento e recuperação de dados; Software como serviço [SaaS]; Plataformas de inteligência artificial sob a forma de software como serviço [SaaS]; Plataformas como um serviço [PaaS]; Armazenamento eletrónico de dados; Conceção e desenvolvimento de sistemas de entrada, saída, processamento, visualização e armazenamento de dados;



Armazenamento eletrônico de dados; Armazenamento eletrônico de imagens digitais; Armazenamento eletrônico de ficheiros de áudio digitais; Armazenamento eletrônico de ficheiros de vídeo digitais; Armazenamento eletrônico de documentação; Armazenamento eletrônico de conteúdos multimédia de educação e Armazenamento eletrônico de conteúdos multimédia de entretenimento; Armazenamento eletrônico de imagens; Armazenamento de dados on-line; Infraestrutura como serviço (IaaS); Programação de software didático; Hospedagem de conteúdo multimédia educacional; Concepção e desenvolvimento de software de realidade aumentada; Serviços de conceção de software de realidade aumentada; Serviços de desenvolvimento de software de realidade aumentada; Design de software para processamento e distribuição de conteúdos multimédia; Estudos de análise comparativa do desempenho de sistemas de computadores; Estudos de viabilidade informática; Realização de estudos de viabilidade relacionados com software; Realização de estudos de projetos técnicos; Estudos de viabilidade de design; Preparação de estudos de análise de projetos; Preparação de estudos técnicos; Estudos de projetos relacionados com software; Realização de estudos de projetos técnicos; Pesquisas tecnológicas; Investigação tecnológica; Design e desenvolvimento de software; Manutenção e atualização de software informático; Fornecimento de utilização temporária de software não descarregável; Fornecimento de acesso temporário a software de realidade aumentada em linha; Desenvolvimento de hardware, Para uso com software multimédia eletrônico e interativo; Alojamento de aplicações interativas; Serviços de alojamento interativos que permitem ao utilizador publicar e partilhar os seus conteúdos e imagens em linha; Programação de software para avaliação, acompanhamento e modelação de comportamentos; Concepção e desenvolvimento de software didático, No domínio das intervenções e apoio em matéria de comportamentos positivos.

PT - 44

Fornecimento de informações relacionadas com modificação comportamental; Serviços de consultadoria em matéria de comportamento pessoal; Análise comportamental, Para uso medicinal, No domínio das intervenções e apoio em matéria de comportamentos positivos; Serviços de assessoria e consultoria, No domínio das intervenções e apoio em matéria de comportamentos pessoais positivos; Análise comportamental, Para fins de intervenções e apoio em matéria de comportamentos positivos; Serviços de psicologia comportamental.

RO - 9

Software pentru realitate augmentată; Căști de vizualizare pentru realitate augmentată; Software de realitate augmentată pentru învățământ; Software pentru realitate augmentată destinat utilizării pe dispozitive mobile; Software pentru realitate augmentată destinat utilizării pe dispozitive mobile pentru integrarea datelor electronice cu medii din lumea reală; Software referitor la conținut didactic 3D interactiv; Software de animație 3D; Programe de stocare de date; Dispozitive și suporturi pentru stocarea de date; Dispozitive de stocare de informații [electricre sau electronice]; Softuri educative; Suporturi media educative descărcabile; Aplicații mobile educative; Ochelari pentru realitate augmentată; Ochelari pentru realitate augmentată; Hardware pentru realitatea augmentată; Căști de realitate augmentată; Modele pentru realitate augmentată; Aplicații software; Aplicații software pentru web; Programe de calculator interactive; Sisteme de calculator interactive; Software interactiv pentru divertisment și educație; Software educational; Aparate și instrumente pentru predare și instruire; Software, Pentru urmărirea și modelarea comportamentului; Software, În domeniul intervențiilor și susținerilor comportamentelor pozitive.

RO - 38

Servicii interactive de comunicații; Servicii de difuzare și comunicări interactive; Servicii de comunicații interactive cu ajutorul calculatorului; Servicii de telecomunicații interactive; Transmisia de divertisment interactiv și software pentru educație.

RO - 41

Servicii de jocuri de realitate augmentată, furnizate online dintr-o rețea de calculatoare; Furnizare de publicații on-line; Furnizare de publicații electronice; Servicii de publicare electronică; Publicare de materiale didactice; Servicii de educație și de divertisment interactive; Servicii de publicare de software de divertisment multimedia; Cercetare în domeniul educației; Instruire educativă; Elaborare de materiale educative; Închiriere de materiale educative; Închiriere de materiale educative; Închiriere de materiale educative; Instruire computerizată; Închiriere de instrumente didactice; Difuzare de materiale educative; Producție de înregistrări educative audio și video; Servicii de prezentări audiovizuale cu scopuri educative; Producție și închiriere de materiale educationale și de pregătire; Organizare și coordonare de demonstrații cu scop educativ; Educație; Educație; Instruire; Servicii de educație în legătură cu intervenții și susțineri ale comportamentelor pozitive.

RO - 42

Creare și dezvoltare de conținut didactic 3D interactiv; Creare și dezvoltare de modele pentru experiențe educative augmentate 3D și în realitatea augmentată; Crearea și dezvoltarea unui depozit digital cu experiențe educative augmentate 3D și în realitatea augmentată; Coordonarea analizei utilității și experienței utilizatorilor de modele și software de augmentare 3D și de realitate augmentată; Crearea și implementarea de depozite cu date pentru realitatea augmentată și 3D pentru stocare și extragere; Crearea și implementarea de sisteme de stocare și extragere de date; Software ca serviciu [SaaS]; Platforme pentru inteligență artificială sub formă de software ca serviciu [SaaS]; Platformă ca serviciu [PaaS]; Stocarea electronică a datelor; Proiectare și dezvoltare de sisteme pentru introducerea, generarea, procesarea, afișarea și stocarea de date; Stocarea electronică a datelor; Stocare electronică de imagini digitale; Stocare electronică de fișiere audio digitale; Stocare electronică de fișiere video digitale; Stocare electronică de documente; Stocare electronică de conținut multimedia didactic și Stocare electronică de conținut multimedia de divertisment; Stocare electronică de imagini; Stocare de date online; Infrastructură ca serviciu (IaaS); Programare de software educativ; Găzduire de conținut educațional multimedia; Proiectare și dezvoltare de software pentru realitate augmentată; Dezvoltare de design referitor la software pentru realitate augmentată; Dezvoltare de servicii referitoare la software pentru realitate augmentată; Proiectare de software pentru procesare și distribuție de conținut multimedia; Studii de analiză comparativă cu privire la performanțele sistemelor informatici; Studii de fezabilitate a sistemelor informatici; Realizare de studii de fezabilitate privind software-ul de calculator; Efectuare de studii de proiecte tehnice; Studii de fezabilitate în materie de proiectare; Întocmirea de studii de analiză referitoare la proiecte; Realizare de studii tehnice; Studii de proiecte privind software-ul; Efectuare de studii de proiecte tehnice; Cercetare tehnică; Cercetare tehnologică; Design și dezvoltare de software; Întreținere și actualizare de software de calculator; Punere la dispoziție temporară de software informatic nedescărcabil; Furnizarea de acces temporar la software online pentru realitate augmentată; Dezvoltare de hardware, Destinat utilizării în legătură cu software multimedia electronic și interactiv; Găzduire de aplicații interactive; Servicii interactive de găzduire care permit utilizatorului să publice și să distribue propriile sale conținuturi și imagini online; Programare de software pentru evaluarea, urmărirea și modelarea



comportamentului; Proiectare și dezvoltare de software educațional, În domeniul intervențiilor și sustinerilor comportamentelor pozitive.

RO - 44

Furnizare de informații privind modificarea comportamentului; Servicii de consultanță în materie de conduită personală; Analiza comportamentală, Finisate în mod special pentru uzul medical, În domeniul intervențiilor și sustinerilor comportamentelor pozitive; Servicii de asistență și consultanță, În domeniul intervențiilor și sustinerilor comportamentelor personale pozitive; Analiza comportamentală, În scopul intervențiilor și sustinerilor comportamentelor pozitive; Servicii de psihologie comportamentală.

SK - 9

Softvér s rozšírenou realitou; Displeje rozšírenej reality na pripomienky na hlavu; Softvér pre rozšírenú realitu na vzdelenie; Softvér s rozšírenou realitou na použitie v mobilných zariadeniach; Softvér s rozšírenou realitou na použitie v mobilných zariadeniach na integráciu elektronických údajov s prostredím reálneho sveta; Softvér v oblasti interaktívneho 3D vzdelenacieho obsahu; Softvér pre 3D animácie; Programy na ukladanie dát; Pamäťové dátové zariadenia a médiá; Elektrické alebo elektronické prístroje na uchovanie dát; Vzdelávací softvér; Vzdelávacie médiá s možnosťou prevzatia; Vzdelávacie mobilné aplikácie; Okuliare s rozšírenou realitou; Okuliare pre rozšírenú realitu; Hardvér s rozšírenou realitou; Náhľavné súpravy pre rozšírenú realitu; Modely rozšírenej reality; Aplikačný softvér; Softvér pre webové aplikácie; Interaktívny počítačový softvér; Interaktívne počítačové systémy; Interaktívny zábavný a vzdeleniací počítačový softvér; Vzdelávací softvér; Inštruktažné a učebné zariadenia a nástroje; Softvér, Na sledovanie a modelovanie správania; Softvér, V oblasti intervencí a podpory pozitívneho správania.

SK - 38

Interaktívne komunikačné služby; Interaktívne vysielacie a komunikačné služby; Interaktívne komunikačné služby prostredníctvom počítača; Služby v oblasti interaktívnej telekomunikácie; Prenos interaktívneho zábavného a vzdelenacieho softvéru.

SK - 41

Herné služby v oblasti rozšírenej reality, poskytované on-line prostredníctvom počítačovej siete; Poskytovanie on-line publikácií; Poskytovanie elektronických publikácií (bez možnosti prevzatia); Elektronické publikovanie; Vydávanie inštruktážnej literatúry; Služby v oblasti interaktívneho vzdelenia a zábavy; Vydavateľské služby v oblasti multimediálneho zábavného softvéru; Výskum v oblasti vzdelenia; Vzdelávacia inštruktáz; Vývoj vzdeleniacích materiálov; Prenájom vzdeleniacích materiálov; Prenájom vzdeleniacích materiálov; Prenájom vzdeleniacích materiálov; Školiace služby poskytované prostredníctvom počítača; Prenájom didaktických nástrojov; Rozširovanie učebných materiálov; Produkcia vzdeleniacích zvukových nahrávok a videonahrávok; Audiovizuálne vzdelenacie prezentácie; Výroba a prenájom materiálov na vyučovanie a školenie; Organizovanie a vedenie výstav na vzdelenie účely; Vyučovanie; Vyučovanie; Vzdelávanie; Vzdelávacie služby v oblasti intervencí a podpory pozitívneho správania.

SK - 42

Návrh a vývoj interaktívneho 3D vzdelenacieho obsahu; Návrh a vývoj vzdeleniacích zážitkových modelov v oblasti 3D rozšírenej reality a rozšírenej reality; Návrh a vývoj vzdeleniacích digitálnych úložísk v oblasti 3D rozšírenej reality a rozšírenej reality; Vykonávanie analýz využitelnosti a používateľských zážitkov a skúseností v oblasti modelov a softvéru pre 3D rozšírenú realitu a rozšírenú realitu; Návrh a implementácia úložísk 3D údajov a údajov z rozšírenej reality na účely ukladania a vyhľadávania; Návrh a implementácia systémov na

ukladanie a získavanie údajov; Poskytovanie softvéru prostredníctvom internetu (SaaS); Platformy pre umelú inteligenciu vo forme softvéru ako služby [SaaS]; Platforma ako služba (Paas); Uchovávanie elektronických údajov; Dizajn a vývoj systémov na ukladanie, výstup, spracovanie, zobrazovanie a ukladanie údajov; Uchovávanie elektronických údajov; Elektronické ukladanie digitálnych obrazov; Elektronické ukladanie digitálnych audio súborov; Elektronické ukladanie digitálnych video súborov; Elektronické skladovanie dokumentov; Elektronické ukladanie vzdelávacieho mediálneho obsahu a Elektronické ukladanie zábavného mediálneho obsahu; Elektronické ukladanie obrazov; Online uchovávanie dát; Poskytovanie infraštruktúr informačných technológií prostredníctvom počítačových sietí (IaaS); Programovanie vzdelenacieho softvéru; Hosting multimediálneho vzdelenacieho obsahu; Návrh a vývoj softvéru s rozšírenou realitou s funkciou fotoaparátu; Dizajnérske služby v oblasti softvéru pre rozšírenú realitu; Služby vývoja softvéru pre rozšírenú realitu; Návrh softvéru na spracovanie a distribúciu multimediálneho obsahu; Porovnatívacie analytické štúdie výkonu počítačových systémov; Počítačové realizácia štúdií; Vedenie štúdií realizovateľnosti v oblasti počítačového softvéru; Štúdie technických projektov; Navrhovanie štúdií realizovateľnosti; Vypracovávanie projektových analytických štúdií; Vypracovanie technických štúdií; Projektové štúdie v oblasti softvéru; Štúdie technických projektov; Technický výskum; Technologický výskum; Navrhovanie a vývoj softvéru; Údržba a aktualizovanie počítačových programov; Poskytovanie dočasného použitia nestiahnutelného počítačového softvéru; Poskytovanie dočasného používania on-line softvéru pre rozšírenú realitu; Vývoj počítačového hardvéru, Na použitie v oblasti elektronického a interaktívneho multimediálneho softvéru; Hosting interaktívnych aplikácií; Interaktívne hostingové služby, ktoré umožňujú užívateľom publikovať a zdieľať ich vlastný obsah a obrázky na internete; Programovanie softvéru na posudzovanie, sledovanie a modelovanie správania; Návrh a vývoj vyučovacieho softvéru, V oblasti intervencí a podpory pozitívneho správania.

SK - 44

Poskytovanie informácií týkajúcich sa zmien správania; Poradenské služby v oblasti osobného správania sa; Analyza správania, Na lekárské účely, V oblasti intervencí a podpory pozitívneho správania; Poradenské a konzultačné služby, V oblasti intervencí a podpory pozitívneho osobného správania; Analýza správania, Na účely intervencí a podpory pozitívneho správania; Služby behaviorálnej psychológie.

SL - 9

Programska oprema za razširjeno resničnost; Naglavni prikazovalniki razširjene resničnosti; Programska oprema za razširjeno resničnost za izobraževanje; Programska oprema za razširjeno resničnost za uporabo v mobilnih napravah; Programska oprema za razširjeno resničnost za uporabo v mobilnih napravah za integracijo elektronskih podatkov z okolji v resničnem svetu; Programska oprema v zvezi z interaktivno 3D učno vsebino; Programska oprema za 3D animacijo; Programi za shranjevanje podatkov; Mediji in naprave za shranjevanje podatkov; Aparati za shranjevanje informacij [električni ali elektronski]; Izobraževalna programska oprema; Naložljivi izobraževalni mediji; Izobraževalne mobilne aplikacije; Očala za povečano resničnost; Očala za razširjeno resničnost; Računalniška strojna oprema za nadgrajeno resničnost; Čelade za nadgrajeno resničnosti; Modeli razširjene resničnosti; Aplikacijska programska oprema; Spletne aplikacijske programske opreme; Interaktivna računalniška programska oprema; Interaktivni računalniški sistemi; Interaktivna razvedrilna in izobraževalna programska oprema; Izobraževalna programska oprema; Aparati in instrumenti za učenje in poučevanje; Programska oprema, Za spremmljanje in modeliranje vedenja; Pr



ogramska oprema, Na področju pozitivnih vedenjskih posegov in podpor.

SL - 38

Interaktivne komunikacijske storitve; Storitve interaktivnega oddajanja in komuniciranja; Interaktivne komunikacijske storitve s pomočjo računalnika; Interaktivne telekomunikacijske storitve; Prenos interaktivne razvedrilne in izobraževalne programske opreme.

SL - 41

Storitve igranja iger nadgrajene resničnosti, nudene spletno prek računalniškega omrežja; Nudjenje spletnih publikacij; Nudjenje elektronskih publikacij; Storitve elektronskega založništva; Storitve izdaje poučevalnega materiala; Storitve interaktivnega izobraževanja in razvedrila; Storitve objavljanja multimedijske razvedrilne programske opreme; Raziskave na področju izobraževanja; Izobraževalno poučevanje; Razvoj izobraževalnih materialov; Najem materialov za poučevanje; Najem materialov za poučevanje; Najem materialov za poučevanje; Izobraževalne storitve s pomočjo računalnikov; Najem didaktične opreme; Širjenje izobraževalnega gradiva; Producija izobraževalnih zvočnih in video posnetkov; Storitve avdiovizualnih predstavitev za izobraževalne namene; Producija in najem izobraževalnih in poučevalnih materialov; Prirejanje in izvajanje razstav za izobraževalne namene; Poučevanje; Poučevanje; Usposabljanje; Izobraževalne storitve v zvezi s pozitivnimi vedenjskimi posegi in podporami.

SL - 42

Oblikovanje in razvoj interaktivne 3D učne vsebine; Oblikovanje in razvoj modelov učne izkušnje in obliki 3D razširitve in razširjene resničnosti; Oblikovanje in razvoj digitalnega repozitorija modelov učne izkušnje v oblikih 3D razširitve in razširjene resničnosti; Izvajanje analize uporabnosti in uporabniške izkušnje modelov in programske opreme za 3D razširitve in razširjeno resničnost; Oblikovanje in izvajanje repozitorijev razširjene resničnosti in 3D podatkov za shranjevanje in priklic; Oblikovanje in izvajanje sistemov za shranjevanje in priklic podatkov; Programska oprema kot storitev [SaaS]; Platforme za umetno inteligenco kot programska oprema kot storitev [SaaS]; Platforma kot storitev[PaaS]; Elektronsko shranjevanje podatkov; Oblikovanje in razvoj sistemov za vnos, iznos, obdelavo, prikaz in shranjevanje podatkov; Elektronsko shranjevanje podatkov; Elektronsko shranjevanje digitalnih slik; Elektronsko shranjevanje digitalnih zvočnih datotek; Elektronsko shranjevanje digitalnih video datotek; Elektronsko shranjevanje dokumentov; Elektronsko shranjevanje izobraževalne medijske vsebine in Elektronsko shranjevanje vsebine razvedrilnih medijev; Elektronsko shranjevanje slik; Spletne shranjevanje podatkov; Infrastruktura kot storitev (IaaS); Programiranje izobraževalne programske opreme; Gostovanje multimedijske izobraževalne vsebine; Oblikovanje in razvoj programske opreme za razširjeno resničnost; Storitve oblikovanja v zvezi s programsko opremo za razširjeno resničnost; Storitve razvoja v zvezi s programsko opremo za razširjeno resničnost; Oblikovanje programske opreme za obdelavo in distribucijo večpredstavnostnih vsebin; Primerjalne analitske študije učinkovitosti računalniških sistemov; Računalniške študije izvedljivosti; Izvajanje študij izvedljivosti v zvezi z računalniško programsko opremo; Izvajanje študij tehničnih projektov; Študije izvedljivosti na področju oblikovanja; Priprave analiz projektnih študij; Priprava tehničnih študij; Študije projektov v zvezi s programsko opremo; Izvajanje študij tehničnih projektov; Tehnične raziskave; Tehnološke raziskave; Oblikovanje in razvoj programske opreme; Vzdrževanje in posodabljanje računalniške programske opreme; Zagotavljanje začasne uporabe nenaložljive računalniške programske opreme; Nudjenje začasne uporabe spletnne programske opreme za razširjeno resničnost; Oblikovanje računalniške strojne opre-

me, Za uporabo v zvezi z elektronsko in interaktivno večpredstavnostno programsko opremo; Gostovanje interaktivnih aplikacij; Interaktivne gostiteljske storitve, ki uporabnikom omogočajo spletno objavljanje in souporabo lastnih vsebin in slik; Programiranje programske opreme za vrednotenje, spremljanje in modeliranje vedenja; Oblikovanje in razvoj programske opreme za poučevanje, Na področju pozitivnih vedenjskih posegov in podpor.

SL - 44

Nudjenje informacij v zvezi s spremembami vedenja; Svetovalne storitve v zvezi z osebnim vedenjem; Vedenjska analiza, Za medicinske namene, Na področju pozitivnih vedenjskih posegov in podpor; Storitve svetovanja in posvetovanja, Na področju pozitivnih osebnih vedenjskih posegov in podpor; Vedenjska analiza, Za namene pozitivnih vedenjskih posegov in podpor; Storitve vedenjske psihologije.

FI - 9

Lisätyyn todellisuuteen liittyvät ohjelmistot; Päähän kiinnitetään lisätyn todellisuuden näytöt; Lisätyn todellisuuden ohjelmistot opetukseen; Lisätyn todellisuuden ohjelmisto käytettäväksi mobiililaitteissa; Lisätyn todellisuuden ohjelmistot käytettäväksi mobiililaitteissa sähköisen tiedon integroimiseen reaalimaailman kanssa; Vuorovaikuttaiseen 3D-oppimissäältöön liittyvät ohjelmistot; 3D-animaatio-ohjelmistot; Tietojentallennushjelmat; Tietojen tallennuslaitteet ja -välileet; Tietojen tallennuslaitteet [sähköiset tai elektroniset]; Opetusohjelmistot; Ladattavat koulutukseen tarkoitettut tietovälileet; Koulutukseen tarkoitettut mobiilisovellukset; Virtuaalitodellisuuslasit; Silmälaisit lisätyyn todellisuuteen liityvään käyttöön; Laitteiston lisättyä todellisuutta (AR) varten; Lisätyn todellisuuden kypärät; Laajennetun todellisuuden mallit; Sovellusohjelmistot; Verkkosovellusohjelmistot; Vuorovaikuttiset tietokoneohjelmistot; Interaktiiviset tietokonejärjestelmät; Vuorovaikuttiset ajanvieteja koulutusohjelmistot; Koulutusohjelmistot; Opetus- ja neuontalaitteet ja -kojet; Ohjelmistot, Käyttäytymisen seurantaan ja mallintamiseen; Ohjelmistot, Positiivisten käyttäytymisinterventioiden ja -tukien alalla.

FI - 38

Vuorovaikuttiset viestintäpalvelut; Interaktiiviset lähetys- ja viestintäpalvelut; Vuorovaikuttiset viestintäpalvelut tietokoneen avulla; Vuorovaikuttiset tietoliikenepalvelut; Vuorovaikuttista viihdettä ja koulutusta sisältävien ohjelmistojen siirto.

FI - 41

Lisätyyn todellisuuteen liittyvät pelipalvelut tarjottuina online-periaatteella tietokoneverkosta; Online-julkaisujen tarjoaminen; Sähköisten julkaisujen tarjoaminen; Elektroniset julkaisupalvelut; Opetuskirjallisuuden julkaiseminen; Interaktiiviset koulutus- ja ajanvitepalvelut; Multimediaiöhdeohjelmistojen julkaisupalvelut; Koulutukseen liittyvä tutkimus; Kasvatustsellinen opetus; Koulutusmateriaalien kehittäminen; Koulutusmateriaalien vuokraus; Koulutusmateriaalien vuokraus; Koulutusmateriaalien vuokraus; Tietokonekoulutus; Opetusvälaineiden vuokraus; Koulutusmateriaalin levittäminen; Opetusäänitteiden ja -videotallenteiden tuottaminen; Audiovisuaaliset esityspalvelut koulutustarkoituksii; Opetus- ja neuontamateriaalien tuotanto ja vuokraus; Näytteillepanojen järjestäminen ja pitäminen koulutustarkoituksii; Opetuksen tarjoaminen; Opetuksen tarjoaminen; Koulutuspalvelut; Koulutuspalvelut positivisten käyttäytymisinterventioiden ja -tukien yhteydessä.

FI - 42

Vuorovaikuttisen 3D-oppimissäällön suunnittelua ja kehittämisen; 3D-laajennukseen liittyvien ja laajennetun todellisuuden oppimiskokemuksallien suunnittelua ja kehittämisen; 3D-laajennukseen ja laajennetun todellisuuden oppimiskokemuksen liittyvän digitaalisen varaston suunnittelua ja kehittämisen; 3D-laajennukseen liittyvien ja laajennetun todellisuuden mallien ja ohjelmistojen käytettävyys- ja käyttäjäkokemusanalyssin



suorittaminen; Laajennettuun todellisuuteen ja 3D-dataan liittyvien varastojen suunnittelu ja käyttöönotto tallennusta ja hakua varten; Datantallennus- ja -hakujärjestelmien suunnittelu ja käyttöönotto; Verkkosovelluspalvelut [SaaS]; Tekoäly-ympäristöt sovellusvuokrauspalveluna [SaaS-palveluna]; Sovellusalusta palveluna (PaaS); Elektroninen tietojen säilytys; Tietojen syöttämiseen, tulostamiseen, käsittelyseen, näytämiseen ja tallentamiseen tarkoitettujen järjestelmien suunnittelu ja kehittäminen; Elektroninen tietojen säilytys; Digitaalisten kuvien sähköinen tallennus; Digitaalisten äänitiedostojen sähköinen tallennus; Digitaalisten videotiedostojen elektroninen tallennus; Asiakirjojen sähköinen tallennus; Koulutukseen liittyvän mediasisällön elektroninen tallentaminen ja Vihteellisen mediasisällön sähköinen tallentaminen; Kuvien sähköinen tallentaminen; Tiedon tallennus verkossa; Infrastruktuuripalvelut (IaaS); Koulutusohjelmistojen ohjelointi; Multimedia-muotoisen opetussisällön isännöintipalvelut; Lisääntyneen todellisuuden ohjelmistoja suunnittelua ja kehittäminen; Laajennetun todellisuuden ohjelmistoihin liittyvät suunnittelupalvelut; Laajennetun todellisuuden ohjelmistoihin liittyvät kehittämispalvelut; Ohjelmistojen suunnittelun multimediasisältöjen käsittelyiseksi ja jakamiseksi; Tietokonejärjestelmien suorituskykyä koskevat vertailevat analyysitutkimukset; Tietokoneiden soveltuuustutkimukset; Tietokoneohjelmistoihin liittyvien toteutettavuustutkimusten tekeminen; Teknisten projektitutkimusten suorittaminen; Hankeanalyseja, koskevien tutkimusten valmistelu; Teknisten tutkimusten valmistelu; Ohjelmistoihin liittyvät projektitutkimukset; Teknisten projektitutkimusten suorittaminen; Teknisen tutkimus; Teknologiaan liittyvä tutkimus; Tietokoneohjelmistojen suunnittelua ja kehittäminen; Tietokoneohjelmistojen ylläpito ja päivitys; Muiden kuin ladattavien tietokoneohjelmistojen tilapäisen käyttömahdollisuuden tarjoaminen; Laajennetun todellisuuden online-ohjelmistojen tilapäisen käyttömahdollisuuden tarjoaminen; Laitteistojen kehittäminen, Käytettäväksi elektronisten ja vuorovaikuttisten multimedialohjelmistojen yhteydessä; Vuorovaikuttisten sovellusten isännotöitä; Vuorovaikuttiset isännöintipalvelut, joiden avulla käyttäjä voi julkaisa ja jakaoma omaa sisältöään ja omia kuviaan online-periaatteella; Käyttäytymisen arviointiin, seurantaan ja mallinnukseen tarkoitettujen ohjelmistojen ohjelointi; Opetusohjelmistojen suunnittelua ja kehittäminen, Positiivisten käyttäytymisinterventoiden ja -tukien alalla.

FI - 44

Käyttäytymisen muuttamiseen liittyvän tiedon tarjoaminen; Henkilökohtaiseen käyttäytymiseen liittyvät konsultointipalvelut; Käyttäytymisen analysointi, Lääkinnällisiin tarkoituksiin, Positiivisten käyttäytymisinterventoiden ja -tukien alalla; Neuvonta- ja konsultointipalvelut, Positiivisten käyttäytymisinterventoiden ja -tukien alalla; Käyttäytymisen analysointi, Positiivisiin käyttäytymisinterventoihin ja -tukiin liittyviin tarkoituksiin; Käyttäytymispyskologiset palvelut.

SV - 9

Programvara för förstärkt verklighet; Displayer för förstärkt verklighet för huvudet; Programvara för förhöjd verklighet för utbildning; Programvara för förstärkt verklighet för användning i mobila anordningar; Programvara för förstärkt verklighet för användning i mobila anordningar för integrering av elektroniska data med verkliga miljöer; Programvara relaterad till interaktivt 3D-undervisningsinnehåll; Programvara för 3D-animering; Datalagringsprogram; Anordningar och medier för datalagring; Apparater för informationslagring [elektriska eller elektroniska]; Registrerade datormjkvaror för undervisning/utbildning; Nedladdningsbara utbildningsmedier; Utbildningsapplikationer för mobiler; Glasögon för förstärkt verklighet; Glasögon för förstärkt realitet; Maskinvara för förstärkt verklighet (AR); Augmented reality-hjälmar; Modeller i förstärkt verklighet; Applikationsprogramvaror (appar); Programvara för webbap-

plikationer; Interaktiva datormjkvaror; Interaktiva datorsystem; Interaktiv underhållning och utbildningsprogramvara; Utbildningsprogramvara; Apparater och instrument för undervisning och instruktion; Datormjkvaror, För uppföljning och modellering av beteenden; Mjkvaror, Med avseende på insatser och stöd för att främja positiva beteenden.

SV - 38

Tjänster avseende interaktiv kommunikation; Interaktiva sändnings- och kommunikations tjänster; Interaktiva kommunikations tjänster med hjälp av dator; Interaktiva telekommunikations tjänster; Överföring av programvara för interaktiv underhållning och utbildning/undervisning.

SV - 41

AR-spel tillhandahållna online från ett datornätverk; Upplåtande av publikationer online; Upplåtande av elektroniska publikationer; Elektroniska publiceringstjänster; Publicering av instruktionslitteratur; Interaktiv undervisning/utbildning och underhållning; Publiceringstjänster för multimedieunderhållningsprogramvara; Utbildningsforskning; Undervisningsinstruktion; Utveckling av utbildningsmaterial; Uthyrning av undervisningsmaterial; Uthyrning av undervisningsmaterial; Uthyrning av undervisningsmaterial; Datorundervisning; Uthyrning av undervisningsapparater; Spridning av utbildningsmaterial; Produktion av ljud- och videoinspelningar för utbildningsändamål; Audiovisuella visnings- och presentationstjänster för utbildningsändamål; Produktion och uthyrning av undervisnings- och instruktionsmaterial; Arrangerande och genomförande av visningar för utbildningsändamål; Anordnande av undervisning; Anordnande av undervisning; Instruktions tjänster; Utbildnings tjänster relaterade till insatser och stöd för att främja positiva beteenden.

SV - 42

Design och utveckling av interaktivt 3D-undervisningsinnehåll; Design och utveckling av erfarenhetsmodeller för lärande genom 3D-förstärkning och förstärkt verklighet; Design och utveckling av digitala erfarenhetsregister för lärande genom 3D-förstärkning och förstärkt verklighet; Genomförande av analyser gällande användbarhet och användarupplevelser relaterade till modeller och programvara för 3D-förstärkning och förstärkt verklighet; Design och implementering av register för lagring och hämtning av data avseende 3D och förstärkt verklighet; Design och implementering av system för lagring och hämtning av data; Molntjänster [SaaS]; Plattformar för artificiell intelligens i form av programvaror som tjänst [SaaS]; Plattform som en tjänst (PAAS); Elektronisk datalagring; Design och utveckling av system för inmatning, utmatning, bearbetning, visning och lagring av data; Elektronisk datalagring; Elektronisk lagring av digitala bilder; Elektronisk lagring av digitala ljudfiler; Elektronisk lagring av digitala videofiler; Elektronisk lagring av dokument; Elektronisk lagring av medieinnehåll för utbildningsändamål och Elektronisk lagring av underhållningsmedia; Elektronisk lagring av bilder; Datalagringstjänster online; Infrastruktur som tjänst; Programmering av utbildningsprogramvara; Hosting för multimedieinnehåll inom utbildning; Planering och utveckling av programvara för förstärkt verklighet; Designtjänster relaterade till programvara för förstärkt verklighet; Utvecklingstjänster relaterade till programvara för förstärkt verklighet; Utformning av programvara för bearbetning och distribution av multimedieinnehåll; Analysstudier för jämförning av prestandan hos datorsystem; Data tekniska genomförbarhetsstudier; Ledning av genomförbarhetsstudier avseende datorprogram; Genomförande av tekniska projektstudier; Genomförbarhetsstudier avseende utformning; Förberedelse av projektanalysstudier; Utarbetande av tekniska studier; Projektstudier avseende programvara; Genomförande av tekniska projektstudier; Teknisk forskning; Teknologisk forskning; Utformning och utveckling av dator-



mjukvara; Underhåll och uppdatering av datorprogramvara; Upplåtande av tillfällig användning av inte nedladdningsbar mjukvara; Tillhandahållande av tillfällig användning av direktnätsluten programvara för förstärkt verklighet; Utveckling av maskinvara, För användning i samband med elektronisk och interaktiv multimediasprogramvara; Hosting av interaktiva applikationer; Interaktiva hostingtjänster som gör att användaren kan publicera och dela sitt eget innehåll och sina egna bilder på nätet; Programmering av programvara för utvärdering, uppföljning och modellering av beteenden; Planering och utveckling av programvara för utbildningsändamål, Med avseende på insatser och stöd för att främja positiva beteenden.

SV - 44

Information relaterande till beteendeförändring (psykologisk); Konsultationstjänster avseende individbeteende (medicinsk); Beteendeanalys, För medicinska ändamål, Med avseende på insatser och stöd för att främja positiva beteenden; Rådgivning och konsultation, Med avseende på insatser och stöd för att främja positiva personliga beteenden; Beteendeanalys, För insatser och stöd för att främja positiva beteenden; Tjänster inom beteendepsykologi.